

MÁS ALLÁ DE LAS LÍNEAS La gráfica y sus usos

Pedro Miguel Jiménez Vicario, María Mestre Martí, David Navarro Moreno (Eds.)

XIX Congreso Internacional de Expresión Gráfica Arquitectónica

edicionesUPCT Universidad Politécnica de Cartagena

MÁS ALLÁ DE LAS LÍNEAS. LA GRÁFICA Y SUS USOS XIX Congreso Internacional de Expresión Gráfica Arquitectónica

Cartagena, 2-4 de Junio de 2022

Editores:

Pedro Miguel Jiménez Vicario María Mestre Martí David Navarro Moreno













MÁS ALLÁ DE LAS LÍNEAS. LA GRÁFICA Y SUS USOS

XIX Congreso Internacional de Expresión Gráfica Arquitectónica Cartagena, del 2 al 4 de junio de 2022

Coordinadores y Editores Científicos:

Pedro Miguel Jimenez Vicario María Mestre Martí David Navarro Moreno

Departamento de Arquitectura y Tecnología de la Edificación Escuela Técnica Superior de Arquitectura y Edificación Universidad Politécnica de Cartagena

© de los textos: sus autores
© de las imágenes: sus autores
© de la edición: Universidad Politécnica de Cartagena
Ediciones UPCT
Plaza del Hospital, 1
30202 Cartagena
968325908
ediciones@upct.es

ISBN: 978-84-17853-51-8



Esta obra está bajo una licencia de **Reconocimiento-NO comercial-SinObraDerivada** (by-nc-nd): no se permite el uso comercial de la obra original ni la generación de obras derivadas. http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/

Las imágenes que ilustran los textos son responsabilidad de sus autores, eximiendo a los editores de cualquier responsabilidad en la que pudieran incurrir por la publicación de este libro, ya sea por un uso indebido o no autorizado, o por una citación de fuentes inadecuada

MÁS ALLÁ DE LAS LÍNEAS. LA GRÁFICA Y SUS USOS

XIX Congreso Internacional de Expresión Gráfica Arquitectónica

Departamento de Arquitectura e Ingeniería de Edificación Escuela Técnica Superior de Arquitectura y Edificación Universidad Politécnica de Cartagena

DIRECTOR DEL CONGRESO

Manuel Alejandro Ródenas López. Universidad Politécnica de Cartagena

SECRETARIO DEL COMITÉ CIENTÍFICO

José Calvo López. Universidad Politécnica de Cartagena

COMITÉ DE HONOR

De Luxán García de Diego, Margarita de. Universidad Politécnica de Madrid Docci, Mario. Università di Roma La Sapienza
Fatta, Francesca. Università Mediterranea di Reggio Calabria
Franco Taboada, José Antonio. Universidade da Coruña
Gentil Baldrich, José María. Universidad de Sevilla
García Codoñer, Ángela. Universidad Politécnica de Valencia
Montes Serrano, Carlos. Universidad de Valladolid
Navarro Esteve, Pablo. Universidad Politécnica de Valencia
Salerno, Rosella. Politecnico di Milano
Otxotorena Elícegui, Juan Miguel. Universidad de Navarra

COMITÉ CIENTÍFICO

Agustín Hernández, Luis. Universidad de Zaragoza.
Ampliato Briones, Antonio Luis. Universidad de Sevilla
Barba, Salvatore. Università degli Studi di Salerno
Bernal López-Sanvicente, Amparo. Universidad de Burgos
Calvo López, José. Universidad Politécnica de Cartagena
Carazo Lefort, Eduardo. Universidad de Valladolid
Chías Navarro, Pilar. Universidad de Alcalá
De Rosa, Agostino. IUA Venezia
Echeverria Valiente, Ernesto. Universidad de Alcalá
García Bueno, Antonio. Universidad de Granada
García-Gutiérrez Mosteiro, Javier. Universidad Politécnica de Madrid
García León, Josefina. Universidad Politécnica de Cartagena
Giordano, Andrea. Università degli Studi di Padova

Ruiz de la Rosa, José Antonio. Universidad de Sevilla

Goitia Cruz, Aitor. CEU San Pablo Gutiérrez Labory, Elsa Mª. Universidad de Las Palmas de Gran Canaria Hermida González, Luis. Universidade da Coruña Juan Vidal, Francisco. Universitat Politècnica de València La Spina, Vincenzina. Universidad Politécnica de Cartagena León Cascante, Íñigo. Universidad del País Vasco / EHU

Linares Gómez del Pulgar, Mercedes. Universidad de Sevilla

Llopis Verdú, Jorge. Universitat Politècnica de València

Marcos, Carlos L. Universidad de Alicante

Natividad Vivó, Pau. Universidad Politécnica de Cartagena

Pinto Puerto, Francisco. Universidad de Sevilla

Rabasa Díaz, Enrique. Universidad Politécnica de Madrid

Raposo Grau, Javier Francisco. Universidad Politécnica de Madrid

Redondo Domínguez, Ernest. Universitat Politècnica de Catalunya

Ródenas López, Manuel. Universidad Politécnica de Cartagena

Salcedo Galera, Macarena. Universidad Politécnica de Cartagena

Salvo, Simona. Sapienza. Università di Roma

Spallone, Roberta. Politecnico di Torino

Verdoscia, Cesare. Politecnico di Bari

Xavier, João Pedro. Universidade do Porto

COMITÉ REVISOR

Allepuz Pedreño, Ángel. Universitat d'Alacant

Alonso Rodríguez, Marta. Universidad de Valladolid

Alonso Rodríguez, Miguel Ángel. Universidad Politécnica de Madrid

Amado Lorenzo, Antonio. Universidade da Coruña

Angulo Fornos, Roque. Universidad de Sevilla

Arévalo Rodríguez, Federico. Universidad de Sevilla

Barrera Vera, José Antonio. Universidad de Sevilla

Bevilacqua, Marco Giorgio. Università degli Studi di Pisa

Borin, Paolo. Università degli Studi di Padova

Bortot, Alessio. IUA Venezia

Bravo de Laguna Socorro, Alberto. Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

Cabodevilla-Artieda, Ignacio. Universidad de Zaragoza

Castaño Perea, Enrique. Universidad de Alcalá

Castellano Román, Manuel. Universidad de Sevilla

Cirillo, Vincenzo. Università della Campania

Conesa Pastor, Julián F. Universidad Politécnica de Cartagena

D'Acunto, Giuseppe. IUA Venezia

D'Amico, Flavio Celis. Universidad de Alcalá

De Miguel Sánchez, Manuel. Universidad de Alcalá

Fernández Álvarez, Ángel José. Universidade da Coruña

Fernández Martín, Juan José. Universidad de Valladolid

Fernández-Morales, Angélica. Universidad de Zaragoza

Friso, Isabella. IUA Venezia

Galván Desvaux, Noelia. Universidad de Valladolid

Gámiz-Gordo, Antonio. Universidad de Sevilla

García Baño, Ricardo. Universidad Politécnica de Cartagena

Giménez Ribera, Manuel. Universitat Politècnica de València

Goycoolea Prado, Roberto. Universidad de Alcalá

Guerrero Vega, José María. Universidad de Sevilla

Hermida González, Luis. Universidade da Coruña

Inglese, Carlo. Sapienza. Università di Roma

Irles Parreño, Ricardo. Universitat d'Alacant Jiménez Vicario, Pedro M. Universidad Politécnica de Cartagena Juan Gutiérrez, Pablo Jeremías. Universitat d'Alacant Leserri, Massimo. Università degli Studi di Salerno Lizancos Mora, Plácido. Universidade da Coruña Llorens Corraliza, Santiago. Universidad de Sevilla López González, Concepción. Universitat Politècnica de València López Mozo, Ana. Universidad Politécnica de Madrid Mendoza Ramirez, Hector. Universitat Politècnica de Catalunya Mestre Martí, María. Universidad Politécnica de Cartagena Monteleone, Cosimo. Università degli Studi di Padova Muñoz Mora, Mª José. Universidad Politécnica de Cartagena Navarro Moreno, David. Universidad Politécnica de Cartagena Peña Fernández-Serrano, Martín. Universidad Politécnica de Cartagena Quici, Fabio. Sapienza Università di Roma Quintilla Castán, Marta. Universidad de Zaragoza Ros Torres, Josefa. Universidad Politécnica de Cartagena Rossi, Gabriele. Politecnico di Bari Sender Contell, Marina. Universitat Politècnica de València Serra Lluch, Juan. Universitat Politècnica de València Torres Barchino, Ana. Universitat Politècnica de València Vallespín Muniesa, Aurelio. Universidad de Zaragoza Valls Dalmau, Francisco. Universitat Politècnica de Catalunya Vitali, Marco. Politecnico di Torino

COMITÉ ORGANIZADOR

Zerlenga, Ornella. Università della Campania

Calvo López, José. Universidad Politécnica de Cartagena
García Baño, Ricardo. Universidad Politécnica de Cartagena
García Córdoba, Miguel. Universidad Politécnica de Cartagena
García León, Josefina. Universidad Politécnica de Cartagena
Jiménez Vicario, Pedro M. Universidad Politécnica de Cartagena
La Spina, Vincenzina. Universidad Politécnica de Cartagena
Mestre Martí, María. Universidad Politécnica de Cartagena
Muñoz Mora, Mª José. Universidad Politécnica de Cartagena
Natividad Vivó, Pau. Universidad Politécnica de Cartagena
Navarro Moreno, David. Universidad Politécnica de Cartagena
Peña Fernández-Serrano, Martino. Universidad Politécnica de Cartagena
Ródenas López, Manuel A. Universidad Politécnica de Cartagena
Ros Torres, Josefa. Universidad Politécnica de Cartagena
Salcedo Galera, Macarena. Universidad Politécnica de Cartagena
Vázquez Arenas, Gemma. Universidad Politécnica de Cartagena

ÍNDICE

| Prólogo |
|---|
| Manuel Alejandro Ródenas López |
| LÍNEAS PARA EL CONOCIMIENTO |
| Análisis gráfico de la arquitectura escolar del Racionalismo en Valencia (1955-1965) |
| El patrimonio gráfico del yacimiento arqueológico de Itálica, Sevilla (España); del siglo XVI al XXI. De los dibujos a los modelos digitales |
| La expresión gráfica digital como herramienta para interpretar la historia. El caso del Colegio San José de Valencia |
| Modelización y documentación gráfica de retablos barrocos |
| Orizzonti percettivi nell'evoluzione paesaggistica del XVIII Secolo |
| La representación de la ciudad en las colonias españolas en América: San Agustín de La Florida (1565-1821) |
| Albert Speer y los dibujos de ruinas futuras |
| Aproximaciones gráficas a la comprensión del lugar |
| Artificios arquitectónicos para el control de la luz en el Monasterio del Escorial |
| Cuatro arquitectos; cuatro Casas de la Armada en el Madrid de la postguerra |
| Dal disegno autografo alla stampa. Criteri geometrici e proporzionali nelle ville del Manoscritto di Vienna e del Trattato VII di Serlio |
| Dall'immagine all'indagine: la restituzione prospettica da foto d'epoca per la ricostruzione della chiesa di San Michele a Trapani |

| De Giuseppe Valadier a Paolo Marconi: | |
|--|-----|
| en torno a algunos dibujos sobre la restauración del Arco de Tito | 75 |
| Javier García-Gutiérrez Mosteiro | |
| De los hallazgos de un archivo gráfico hacia la reconstrucción de las Arquitecturas. | |
| El caso del Arquitecto Farah | 79 |
| Alma Benítez; Gabriele Rossi; Massimo Leserri; Merwan Chaverra | |
| Digital reprocessing of historical cartography through historiographic analysis of sites | 83 |
| Álvaro Moral García; Andrea di Filippo; Emanuela De Feo | |
| Geometría y Pintura. | |
| Una hipótesis sobre el uso de la Proporción Áurea en los artistas del Renacimiento | 87 |
| Miguel García Córdoba; Rafael García Sánchez; Josefina García León; Gemma Vázquez Arenas | |
| Girard Desargues e la geometria applicata alle arti | 91 |
| Marta Salvatore | |
| II "Magazzino Pittorico Universale" (1834-1837) per visualizzare il futuro | 95 |
| Pasquale Tunzi | |
| Il Canale di Pontidea in Grecia: rilievi e modelli virtuali | 99 |
| Gennaro Pio Lento; Luigi Corniello; Adriana Trematerra | |
| Il disegno come antefatto grafico della costruzione. | |
| Volte e cupole nella manualistica europea tra '700 e '800 | 103 |
| Stefano Chiarenza; Barbara Messina | |
| Il patrimonio ortodosso albanese: documentazione e conservazione | 107 |
| Adriana Trematerra; Enrico Mirra; Luigi Corniello; Davide Carleo; Martina Gargiulo; | |
| Fabiana Guerriero; Gennaro Pio Lento; Angelo De Cicco | |
| Il restauro del culto certosino nell'epoca della Controriforma. | |
| La Chiesa delle Donne nella <i>domus inferior</i> delle certose campane tra rilievo e conoscenza | 111 |
| | |
| Il rilievo dei parchi e giardini europei | 115 |
| Luigi Corniello; Enrico Mirra; Adriana Trematerra; Domenico Crispino; Davide Carleo; | |
| Martina Gargiulo; Fabiana Guerriero; Gennaro Pio Lento; Angelo De Cicco; Rosa De Caro | |
| La contrafachada de Madrid: un dibujo de la ciudad en tiempos de guerra | 119 |
| Luis de Sobrón Martínez; Enrique Bordes Cabrera | |
| La evolución del castillo de Peracense. | |
| Un ejemplo de desarrollo secuencial de las fortalezas del sur de Europa | 123 |
| La reconstrucción virtual de la torre-puerta acodada de la Alcazaba de Morón: | |
| parámetros para su composición | 127 |
| Juan Antonio Entrenas Hornillo | |
| Las ciudades de Nadir Afonso: gestualidad sin fronteras | 131 |
| Aitor Goitia Cruz | |

| Las Inras curvas en el horizonte. Horacio Baliero y su obra gráfica | Andrea Pirinu | | |
|--|----------------------|--|-------|
| Lectura geográfico-cartográfica del terreno del Buen Retiro de Madrid | | | ••••• |
| Marta Nieto Bedoya Los dibujos de los tratados como fuente proyectual. El caso del claustro de la catedral de Zamora | _ | | ••••• |
| L'inclusione dello spettatore nelle Prospettive Architettoniche. L'immersività della Realtà Virtuale Marco Fasolo; Leonardo Baglioni; Flavia Camagni Miradas cruzadas sobre el viejo Manzanares. ¿Dificultades vencidas? | | | ••••• |
| Miradas cruzadas sobre el viejo Manzanares. ¿Dificultades vencidas? María José Muñoz de Pablo; Ángel Martínez Díaz Miradas y pensamientos; a través de los dibujos y cuadernos de viaje del arquitecto Guillermo Vázquez Consuegra | • | | ••••• |
| Miradas y pensamientos; a través de los dibujos y cuadernos de viaje del arquitecto Guillermo Vázquez Consuegra | | | ••••• |
| de viaje del arquitecto Guillermo Vázquez Consuegra | | | ••••• |
| Carlo Inglese; Marika Griffo Nota técnica sobre la determinación de los arcos de los arbotantes góticos | de viaje del arquito | ecto Guillermo Vázquez Consuegra | ••••• |
| Albert Samper; Blas Herrera Piazza del Campo en Siena: aprendizaje gráfico comparado del arquitecto | | | ••••• |
| Restitución gráfica del antiguo monasterio de San Juan de Jerusalén de Zamora | | | ••••• |
| Daniel López Bragado; Víctor-Antonio Lafuente Sánchez; Alejandra Duarte Montes Revisión planimétrica y análisis de arcos y bóvedas de una arquitectura mudéjar. Santa Tecla en Cervera de la Cañada | | | ••••• |
| Santa Tecla en Cervera de la Cañada | _ | | ••••• |
| para entender los restos arquitectónicos de la Antigüedad | Santa Tecla en Ce | rvera de la Cañada | ••••• |
| | para entender los i | restos arquitectónicos de la Antigüedad | ••••• |
| | | n Clodio de Leiro. La escalera entre claustros | ••••• |
| Teyuna: La Ciudad Perdida Tairona. Dibujos y levantamientos como aporte gráfico a su estudio María Isabel Mayorga Hernández | • | | ••••• |

| Un "teatro sacro" di Andrea Pozzo nella chiesa dell'Immacolatella a Trapani di Giovanni Amico (dal 1732): storia, fonti, rilievo |
|---|
| Un enigma architettonico tra storia, disegno e ricostruzioni: la chiesa di San Nicolò alla Kalsa a Palermo 207 <i>Emanuela Garofalo; Vincenza Garofalo; Laura Barrale</i> |
| Tomorrow's Small House Exhibition: MoMA; 1945. La maqueta de la Glass House de F. L. Wright 211 Carlos Montes Serrano; Carmen Gimeno Sanz |
| LÍNEAS PARA EL PENSAMIENTO |
| ¿Por dónde andas? El horizonte está en la escalera: Paisajes dibujados por Lina Bo Bardi |
| Cortar; pegar; provocar. Los collage-manifiesto de Taller de Arquitectura |
| Acción gráfica; acción política. El dibujo de arquitectura al servicio de una idea |
| Álvaro Siza Vieira sketchbooks for Malagueira: A Critical Reading about research through project 229 <i>Guilherme, Pedro; Salema, Sofia</i> |
| AMID.cero9 como referente gráfico |
| Anni Albers: processi grafici e pensiero creativo |
| Antecedentes de la programación creativa como herramienta de estudio en el ámbito de la Expresión Gráfica |
| Del dibujo analógico al dibujo digital. La construcción virtual de la arquitectura como algo más que una implementación tecnológica |
| Diseño analógico y diseño digital. Cambio e integración |
| El Análisis de Formas Arquitectónicas ante nuevas formas de proyectar. ¿Es el diseño un arte; una ciencia o algún tipo de matemáticas? |
| El dibujo como registro y expresión del tiempo en el paisaje |

| El dibujo de la invención: Las patentes y modelos de utilidad de J.A Coderch; R. de la Hoz; A. de la Sota; M. Fisac y F.J Sáenz de Oíza de los años cincuenta y sesenta | |
|--|------|
| Fátima Sarasola Rubio | |
| El dibujo en el proceso de concreción de la obra. Casa no Lugar do Paçô, João Álvaro Rocha Elia Bernardos Jiménez | •••• |
| El tiempo vivencial en el dibujar de Enric Miralles | •••• |
| Etching – Seamless Alignment of Lines and Patches as Role Model for a <i>Graphic Geometry</i> as Design Crossover of Pixels and Vectors in the Direction of All-in-one Image Reliefs | •••• |
| FLATWRITER: Representación de una realidad cambiante | •••• |
| Geometrías expansivas. Las maquetas de Fernando Higueras | •••• |
| La construcción discursiva de las exposiciones de Rem Koolhaas | •••• |
| La crítica al concurso a través de la expresión gráfica: convergencias semióticas en la retórica del fallo Asunción Díaz García | •••• |
| La propuesta Hauptstadt Berlin de Scharoun. La representación del urbanismo orgánico | •••• |
| Linee verso il progetto di architettura | •••• |
| Luz; color y dispositivos perceptivos en la cualificación del Espacio arquitectónico de la casa Gilardi de Luis Barragán | •••• |
| Más allá de la sección arquitectónica Belén Butragueño Díaz-Guerra; Javier Fco. Raposo Grau; María Asunción Salgado de la Rosa | •••• |
| Más allá de los datos. La información como material de diseño | •••• |
| Objetos Alterados. Procesos generativos | •••• |
| Strumenti tradizionali e innovativi del pensiero progettuale. Il progetto di Palazzo Comunale a Sesto San Giovanni di Piero Bottoni | •••• |
| Técnicas operativas performativas y posproductivas para el estímulo de la creatividad en el taller de la ideación y comunicación arquitectónica | •••• |

| Theory and history of Geometry and Representation for the project. Structural Optimization and Topology |
|---|
| Rachele Angela Bernardello; Paolo Borin Andrea Giordano; Federico Panarotto |
| Un Mundo en un plano |
| Un proyecto escenográfico para El Retablo de Maese Pedro de Manuel de Falla a través del dibujo |
| Uno spettacolo "architettonico": il videomapping |
| LÍNEAS PARA EL ANÁLISIS |
| Le scale curve del Buontalenti per le chiese fiorentine di S. Trinita e S. Egidio: esplorazioni digitali fra Neoplatonismo e Cabala |
| Modelado HBIM del Monasterio de San Millán de la Cogolla de Yuso: fase metodológica y conceptual 347 Jaione Korro Bañuelos; Francisco Pinto-Puerto; Manuel Castellano-Román; José M. Valle-Meló; Álvaro Rodríguez Miranda |
| Analisi geometrica da dati TLS. Caratterizzazione delle curvature in volte tardogotiche |
| Primeras aportaciones del levantamiento gráfico digital al conocimiento del estado actual de la iglesia de Sueca (Valencia) |
| L'analisi dei luoghi di culto greco-ortodossi per la conservazione e la valorizzazione del patrimonio religioso |
| Caracterización geométrica y formal de la iglesia de Santa María de Tobed |
| Conocimiento detallado del territorio: exploración y ejército |
| Curvas y superficies de forma libre; consideraciones desde la Expresión Gráfica Arquitectónica |
| Deformaciones locales en el primer plano urbano completo de Sevilla: hallazgos inéditos desde un nuevo enfoque |
| Documentación gráfica del busto de Adriano |

| Marta Alonso | Rodríguez; Sara Peña Fernández; Eduardo Carazo Lefort | |
|--------------------------------------|---|------|
| Establecimie | nto de estándares para el levantamiento gráfico del patrimonio. Estado del arte | |
| Pablo Rodríg | uez-Navarro; Teresa Gil-Piqueras; Marina Sender Contell; Manuel Giménez Ribera | |
| | tric rules to ribbed vaults procedural modeling. | |
| | ools to study star vaults geometry in St-Eustache | •••• |
| Mara Capon | e; Emanuela Lanzara; Daniela Palomba | |
| Generación (| le una base cartográfica para la contextualización de elementos | |
| patrimoniale | s subterráneos en la ciudad de Carmona (Sevilla) | |
| Andrés Galer | a Rodríguez; Francisco Pinto Puerto; Mario Algarín Comino | |
| I progetti di <i>Alessandro M</i> | Mario Labò per il Museo d'Arte Orientale di Genova | ••• |
| Il padiglione | siciliano all'esposizione di Roma del 1911: | |
| | i Ernesto Basile alla ricostruzione virtuale | |
| Vincenza Ga | | |
| Il rilievo dei | monasteri del Monte Athos | |
| Luigi Cornie | | |
| Il ruolo del c | lisegno nel manuale dell'architetto cinese | |
| Emanuela C | niavoni; Sara Colaceci; Tiantian Fan; Federico Rebecchini | |
| | otogramas. A propósito de la representación del tiempo en el dibujo de arquitectura Gutiérrez; Ángel Allepuz Pedreño | ••• |
| Influencia de | el objetivo de la cámara en el levantamiento fotogramétrico de yeserías históricas. | |
| Estudio com | parativo en el Real Alcazar de Sevilla | •••• |
| Elena Cabrei | a-Revuelta; Joaquin Aguilar-Camacho; Gabriel Granado-Castro | |
| Ipotesi sui ri | ferimenti geometrici e architettonici per il Parlamento a Dacca di Louis Kahn | |
| Cristina Càn | dito | |
| L'integrazio: | ne per il rilievo digitale dei campanili in Muratura | |
| Rosina Iadere | osa. | |
| | za geometrico-strutturale dei campanili contemporanei della città di Napoli | ••• |
| Margherita (| Cicala | |
| | l paisaje horadado. Fotogrametría de las trincheras | |
| | Civil española en el frente del Jarama | •••• |
| Diego Martíi | a de Torres; Enrique Castaño Perea; Felipe Asenjo Álvarez | |
| La Mezquita | -Catedral de Córdoba: Análisis de tres perspectivas interiores de Laborde (1812) | |
| Antonio Gán | niz-Gordo; Juan Cantizani-Oliva; Juan Francisco Reinoso-Gordo | |
| La represent | ación gráfica de la arquitectura como soporte para la | |
| _ | ión de espacios habitables en contextos patrimoniales | |
| • | el Millán-Millán; Celia Chacón-Carretón | |

| La transformación urbanística de la ciudad de Guadalajara tras la disminución de su función religiosa en el siglo XIX. Análisis a través de la Cartografía de 1878-80 del Instituto Geográfico y Estadístico | 447 |
|--|-----|
| Linee di ricerca tra architettura e vegetazione. Granja de San Ildefonso a Segovia | 451 |
| Linee reali e virtuali: geometrie e mappe costiere | 455 |
| Lo scalone d'onore fra architettura e geometria. Sperimentazioni di forma ovata a Napoli nel palazzo Spinelli di Laurino | 459 |
| Lorenzo de Solís y La Almina de Ceuta. Análisis Gráfico de su Cartografía Histórica | 463 |
| Mapeo gráfico de la casa inglesa en Bogotá (1920-1950). Un análisis de su propagación | 467 |
| Modellazione generativa e patrimonio culturale: un approccio metodologico alternativo | 471 |
| Modelo Digital de Información para la gestión del Conjunto Arqueológico de Itálica. Necesidades y estrategias | 475 |
| No-stop-elements. Dinamiche di una rappresentazione di città | 479 |
| Oltre il terremoto. Linee di lettura dei palazzi aquilani | 483 |
| Overlay plans: from analysis to design. The regeneration of the Roman Circus of Tarragona; and the Regeneration of the Barrio of La Ribera Barcelona | 487 |
| Palazzo dell'Acqua e della Luce: ricostruzione virtuale di una proposta progettuale di Pier Luigi Nervi per l'E42 di Roma | 491 |
| Photo-based animations of virtual urban scenes from hybrid 2D / 3D models. The <i>Plaza de la Virgen</i> of Valencia, in the 1870s | 495 |
| Políticas; gérmenes y ladrillo. Visualizando datos en el dibujo de la ciudad | 499 |
| Dificultades de restitución del patrimonio arqueológico-arquitectónico: las fortificaciones de Belver de los Montes (Zamora) | 503 |
| Raccontare l'invisibile. Strategie grafiche per la narrazione della necropoli romana di Porta Palio a Verona | 507 |

| Reconstrucción virtual de arquitecturas monásticas ítalo-griegas para la valorización y análisis de los sitios cilentanos abandonados |
|---|
| |
| Reconstrucción virtual del monumento situado en los páramos de La Lora |
| Relación entre los dibujos lineales de Miralles y Mackintosh. Del espacio perceptivo al planimétrico 519 Gonzalo Sotelo-Calvillo; Teresa Raventós-Viñas |
| Scan to H-BIM. Image Sampling per reality based Data Mapping |
| Narrative cartographies as an analytical and prospective tool |
| to unveil the concealed potential of vacant heritage places |
| Ignacio Galán-Fernández; Ángel Comeras-Serrano; Yves Schoonjans; Gisèle Gantois |
| Studi sull'ingresso monumentale al cimitero Verano di Roma |
| The investment of the state of |
| Técnica e historia en los croquis panorámicos dibujados por el <i>Comando Truppe Volontaire</i> en la Guerra Civil española. El caso de la batalla de Rudilla |
| Santiago Elía-García; Ana Ruiz-Varona; Rafael Temes-Cordovez |
| Santiago Etia-Garcia, Ana Ruiz-varona, Rajaet Temes-Coraovez |
| Tecniche di rilievo architettonico integrato per la conservazione e la valorizzazione dei Beni Culturali. Il caso di studio del Complesso abbaziale della SS. Trinità di Venosa, Italia |
| Escenarios paisajísticos a partir de los trazos de Georgia O'Keeffe y Lina Bo Bardi |
| Trazado de elipses a partir del cuadrilátero circunscrito: script de Python para Rhinoceros 7 |
| T : 1. 1.1.1.0C : 11 |
| Turismo cultural de km 0 en Sevilla: diseño de rutas culturales a través de técnicas de análisis cartográfico con datos espaciales |
| LÍNEAS PARA LA PRODUCCIÓN |
| Conversión de patrones en isométricas a través de redes generativas antagónicas (GANs) |
| Del BIM al Digital Twin. De la Representación a la Simulación |
| Entornos Virtuales inmersivos como herramienta de evaluación de la percepción espacial. Propuesta metodológica |
| Albert Sánchez Riera; Isidro Navarro Delgado; Ana M. Lacasta; Ernest Redondo |

| HBIM e Gamification per la gestione la disseminazione dell'architettura religiosa dismessa |
|---|
| La expresión gráfica en el patrimonio jesuístico de Córdoba de la Nueva Andalucía. De la tradición a la innovación |
| Gustavo Adolfo Saborido Foster; María Mercedes Ponce Ortiz de Insagurbe; Eduardo Mosquera Adell |
| La gráfica como herramienta cognitiva del espacio arquitectónico habitado. Dos ensayos de viviendas tuteladas para personas con discapacidad intelectual |
| La Vidriera Hipercúbica; imaginada por Dalí proyectada por Pérez Piñero. La fabricación digital de un modelo |
| Memoria de un curso no lineal: de los fantasmas a las pantallas |
| Validation of geometric data in HBIM implementation processes of Romanesque churches in Sardinia 589 Carlo Biagini; Andrea Bongini; Paolo Ottobri; Giorgio Verdiani |
| LÍNEAS PARA LA DOCENCIA |
| Arte; sociedad y creadores. Una experiencia didáctica con salud mental |
| Una nueva evaluación para una nueva normalidad docente: ejemplo práctico aplicado al sistema de planos acotados |
| Aprender desde el otro lado. Nuevos modos de enseñanza de lo gráfico en época de pandemia |
| Covid-19 y docencia online: impacto en los resultados académicos en las asignaturas de expresión gráfica arquitectónica de la Universidad Politécnica de Cartagena |
| Dibujar (con) el mundo. La aceptación de una contingencia incesante entre lo disciplinar y lo contemporáneo |
| La resilienza del Lapis; tra il disegno analogico e digitale |
| Drawing places: Practical strategies for teaching architects to sketch |

| Ecología y cos(i)mopolítica en el aula de dibujo: las líneas que expanden los límites de la arquitectura |
|---|
| El Club de Dibujo como estrategia didáctica |
| El dibujo al servicio de la casa: dimensiones gráficas del espacio doméstico |
| Entornos colaborativos en realidad virtual en el desarrollo de proyectos BIM. Caso de Estudio Workshop Internacional 'Proyecto Labandaria' |
| Evaluation of Screencasts Settings Applied to CAD Online Teaching |
| Impact of cognitive load associated with learning and using parametric tools in architectural design 643 Thomas Dissaux; Sylvie Jancart |
| Introducción del BIM en la iniciación a EGA. Una experiencia docente |
| La capacidad creativa de los objetos geométricos -punto y línea- en la docencia de primero de arquitectura |
| La enseñanza del croquis urbano en confinamiento: una experiencia transmedia |
| La exposición gráfica del patrimonio como herramienta de enseñanza aprendizaje y divulgación arquitectónica |
| La maqueta como experiencia docente: el caso de la Iglesia Unitaria de Frank Lloyd Wright (1905-1908) |
| La observación frente a la representación: una experiencia fenomenológica docente durante el confinamiento domiciliario COVID-19 |
| Maquetas experimentales para conceptualizar arquitectura |
| Modelos de investigación para el aprendizaje del proyectar arquitectónico |
| Propuesta para avanzar en la implantación de metodologías BIM en la docencia digital EGA |
| Terragni y Rossi: la arquitectura de la memoria como modelo de enseñanza aprendizaje en Expresión Gráfica Arquitectónica 1 |

| The Random Machine. Rappresentazione grafica basata sulla ripetizione meccanica | |
|---|--|
| Una pedagogía para romper silos. Analogía; dibujo y viaje sin desplazamiento a la Villa Adriana | |



Más allá de los datos. La información como material de diseño

Carlos L. Marcos; Ángel J. Fernández-Álvarez

Departamento de Expresión Gráfica, Composición y Proyectos, Universidad de Alicante



Figura 1. Amalgama El Prado, Rafael Canogar (instalación), 2019

Resumen / Abstract

Esta investigación plantea como objetivo una reflexión sobre la información entendida como "material de diseño", analizando el potencial que el diseño computacional entraña al abstraer datos que permiten nutrir las estrategias de ideación. A partir de una selección intencional y representativa de casos se examina esta aproximación informacional en la ideación arquitectónica y cómo la codificación resultante trasciende los límites visuales de la representación convencional integrando estrategias computacionales. A partir de dicho análisis se concluye que la auténtica conciencia digital trabaja con códigos que operan sobre datos para configurar la forma final en el proceso creativo. En esta tarea confluyen afinidades tecnológicas entre áreas diversas. Las aproximaciones desde el ámbito artístico influyen en la arquitectura a partir de la utilización de datos procedentes de eventos reales o de la transformación fenomenológica de fachadas por medio de instalaciones de videomapping generativo.

De la investigación realizada se deduce que la utilización de la información como material de proyecto es capaz de animar fenomenológicamente la temporalidad de la arquitectura y superar así su concepción estática; algo coherente con el denominado "segundo giro digital", en el que nuevos modos de pensamiento permiten transformar los datos y la información en verdaderos "materiales" del proceso de diseño.

Palabras clave / Keywords

Información; diseño computacional; form finding; nueva abstracción; complejidad.

1. Introducción y metodología

La consideración de la información como 'material' podría parecer a primera vista una aseveración a caballo entre un oxímoron y una boutade académica. La noción de materialidad aplicada al diseño parece dirigir nuestra mirada a los aspectos materiales de la obra arquitectónica, relegando la geometría definida en el proyecto a los aspectos formales de la arquitectura, de acuerdo con una concepción hilemórfica de la realidad (Aristóteles, trad. Calvo Martínez 1994).

Hoy resulta evidente la importancia capital que materiales como el hormigón armado o el acero supusieron para subvertir la sintaxis muraria de la arquitectura clasicista y dar paso al desmembramiento en esqueleto y piel de la modernidad. No obstante, la materialidad derivada del uso de dichos materiales y de nuevos sistemas constructivos también revolucionó la geometría y hasta la topología de la forma arquitectónica.

Sin embargo, en la era del paradigma informacional, la cuestión se ha visto desplazada hacia los 'ladrillos digitales' —los bits— que constituyen, en cierto modo, la materia primera de esta nueva concepción a pesar de no poseer una existencia corpórea. El objetivo de esta investigación radica en la posibilidad de considerar la información como un material cuando se emplea para conformar el diseño y la formalización de éste depende de cómo los datos se ensamblan de acuerdo con un aparejo informacional.

Esta investigación pretende reflexionar sobre la información concebida como un "material de diseño" (Saggio 2010), lo que permite a arquitectos, diseñadores y artistas utilizar el potencial de lo digital para abstraer datos que nutran y determinen los procesos de ideación.

Esta aproximación resulta coherente con el papel fundamental de la información en los avances de la cibernética y su influencia en algunos desarrollos de la arquitectura del siglo XX. La teoría de sistemas y la computación transformaron una visión estática de la arquitectura adoptando una concepción sistémica en la que la interacción con el contexto permite establecer interrelaciones complejas (Carpo 2013).

Con un enfoque metodológico cualitativo de naturaleza teórico-crítica y de carácter analítico-descriptivo, mediante la selección de un conjunto de casos representativos de los diferentes modos en los que la información se emplea como "material de diseño", se plantea la necesidad de un debate crítico sobre la relación entre creación y tecnología dentro de un contexto complejo (Picon 2020) como es el de la arquitectura y el diseño digital.

2. Codificación y abstracción

La dimensión de complejidad que plantea la vinculación con metáforas provenientes del mundo de la ciencia introduce el código como herramienta de ideación. Peter Eisenman, por ejemplo, utilizó la idea de codificación de la forma en su *Bibliotheque de l'Huei* o en su *Iglesia para el año 2000* superponiendo datos reales, aunque ajenos al proyecto (un diagrama de actividad neuronal o diagramas

de la estructura molecular de cristal líquido, respectivamente), sobre las condiciones del lugar y del programa (Eisenman 1999, p. 202). Sin embargo, este es un caso de abstracción visual en el que la codificación es meramente gráfica y dicho proceso opera como mediación de la geometría a partir de la representación.

La codificación de la forma a través del diseño paramétrico o algorítmico implica trascender los límites de la representación. Diseñar a través de un código supone un grado de abstracción muy diferente. Frente a los sistemas convencionales, basados en la proyección como tecnología de compresión de datos y el predominio de la visualización, el nuevo paradigma informacional se basa en la concepción y en la configuración de la geometría a través de la codificación y su consecución por medio de parametrizaciones o algoritmos generados en el ámbito de los lenguajes de programación (Carpo 2011).

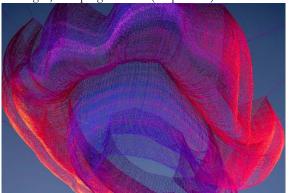


Figura 2. Echelman, J., 1.78 Borås, Stora Torget Plaza, Borås, Sweden, 2021.

Esta integración de estrategias computacionales en arquitectura se ve ampliada con la posibilidad de introducir herramientas emergentes (Johnson 2001), como los procesos recursivos, autómatas celulares, algoritmos genéticos, redes neuronales, etc., que utilizan la información y los datos como *material* de diseño, y son capaces de integrar distintos estratos de la realidad.

3. La información como material

Un diseño con auténtica conciencia digital opera dentro del ámbito de los códigos y de la digitalización. La información o los datos en bruto se pueden utilizar para mediar en el proceso de diseño convirtiéndose en un *material* con el que trabajar, capaz no sólo de condicionar las decisiones de diseño sino de generar la propia forma y su transposición material. Así, la información —como algo intangible y codificado— también puede abstraerse para producir, mediar o alcanzar el resultado final de un determinado diseño.

Este tipo de aproximación que caracteriza al nuevo paradigma computacional constituye un cambio sustantivo en el proceso de ideación arquitectónica y del propio proyecto. Diseñadores y arquitectos no siguen un procedimiento de formalización derivado de su acción sobre una materialidad —ya sea a través del dibujo, de

bocetos, modelos, etc.— de acuerdo con la teoría de la formatividad de Pareyson (1987). Gracias a la idea de forma abierta, la génesis de la geometría del proyecto no es impuesta por el diseñador de arriba abajo, sino, más bien al contrario, son los datos que se emplean los que contribuyen a encontrar la forma en lo que podríamos denominar procesos de indagación formal o *form finding* (Kolarevic 2003). Así, el artista, el diseñador o el arquitecto con verdadera conciencia digital ya no trabaja directamente sobre la geometría para definir la forma final de su acción creativa, sino que utiliza códigos que la definen y, precisamente por la plasticidad que dichos códigos, parámetros o algoritmos poseen, opera sobre ellos para *encontrar* la forma final como resultado del proceso creativo.



Figura 3. Simone Giostra, GreenPix-Zero Energy Media Wall, Beijing, 2008.

4. Confluencias y afinidades tecnológicas

Las aproximaciones a la complejidad informacional desde el ámbito del arte abren nuevas posibilidades creativas que influyen en la arquitectura. La serie de esculturas dinámicas creadas por Janet Echelman (Fig. 2) se inspiran literalmente en conjuntos de datos de las alturas de las olas del tsunami de 2011 que recorrieron el Pacífico y causaron la catástrofe de Fukushima (Echelman 2018). De este modo, se rememora el suceso, y los datos extraídos de un evento físico real configuran el resultado pudiendo considerarse como el *material* que conforma el diseño.

En su instalación de *video-mapping* generativo *Amalgama El Prado* (Fig. 1), Rafael Canogar también utilizó como datos una selección de obras de la colección del museo para plantear su instalación a escala verdaderamente arquitectónica (Canogar 2019). Los datos digitales de las imágenes escaneadas se procesaron con un algoritmo que "licuaba" las obras originales en una amalgama visual que las "abstraía parcialmente" para, posteriormente, proyectarlas sobre la fachada del museo durante la noche. Se transformaba de este modo en un mosaico colorista que la convertía en una fachada fenomenológica, al tiempo que constituía una metáfora del flujo incesante de los datos que circulan por Internet, y de las potencialidades que ofrecen las tecnologías de la información más allá de su mera instrumentalidad.

Son numerosos los ejemplos, algunos de ellos interactivos, de utilización de la información como material

de proyecto directamente en las fachadas o en otras superficies arquitectónicas para animar su temporalidad y plantear una fenomenología que huya de su concepción estática o de permanencia. Desde la pionera Bauhaus Electrónica planteada por OMA en 1992 para la ZKM de Karlsruhe, pasando por el Blinkenlights Project de Chaos Computer Group en Berlín (2001), Paris (2002) o Toronto (2008); o las propuestas del estudio realities:united en el Kunsthaus de Graz hasta llegar a displays fenomenológicos como la fachada del proyecto GreenPix en Beijing (2008) (Fig. 3); o el proyecto UNIFUN de CLOU Architects en Chengdu (2020) con una estética geométrica inspirada en el cubo de Rubik y la posibilidad de convertirse en una arquitectura literalmente informacional mediante la generación de patrones luminosos basados en códigos QR (Fig. 4).



Figura 4. CLOU Architects, UNIFUN, Tianfu Disctrict, Chengdu, 2020.

Más recientemente encontramos experiencias de arte visual arquitectónico con propuestas interactivas que interpretan digitalmente la física cuántica y los patrones numéricos y geométricos que rigen el universo y dan origen a la materia, tales como la instalación inmersiva 'MATT3R' de Vitamin Studio (Fig. 5).

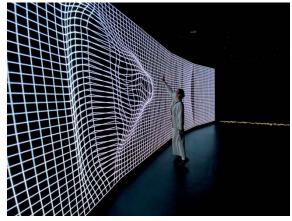


Figura 5. Vitamin Studio, 'MATT3R: Origin of Creation, instalación inmersiva en el MMMAD festival Urbano de Arte Digital de Madrid, 7-9, mayo, 2021.

Estos proyectos pueden vincularse de forma evidente a lo que Mario Carpo (2017) ha acuñado como el *segundo giro digital* en el que prevalecen las "formas de pensar" sobre las

"formas de hacer" respecto al cambio tecnológico. Los ordenadores tienen una capacidad virtualmente ilimitada de procesar datos, aspecto que Terzidis (2006) denomina computerization para distinguirlo de la utilización de ese potencial desarrollando algoritmos y definiendo formas abiertas desde una nueva perspectiva que Terzidis cualifica como computational. La combinación de estos dos aspectos permite la generación de un universo formal caracterizado por una complejidad inabordable por otros medios.

5. Conclusiones

Inmersos en un contexto de cambio e incertidumbre, la imprescindible reflexión sobre tecnología y creación debe llevarnos a una aproximación consciente y flexible al papel de la digitalización en los procesos de diseño. Nuevas lógicas computacionales conducen a estrategias de *form finding* en las que las estrategias de ideación operan sobre los datos en lugar de imponerse directamente sobre la materialidad, alterando sustancialmente estos procesos creativos y las relaciones entre autor, materia y forma.

Así, el uso digitalmente consciente de este tipo de herramientas y las consecuencias que de ello se derivan suponen, de facto, una superación de las lógicas convencionales de la representación y de la visualización. Más allá de los datos, estos nuevos modos de pensamiento, condicionados por las posibilidades de transformación que ofrece el medio digital, son los que convierten la información en un verdadero *material* dentro del quehacer creativo de la arquitectura.

Referencias

Aristóteles, 1994. *Metafísica*. [trad. Calvo Martínez]. Madrid: Gredos.

Canogar, R., 2019. *Amalgama el Prado*. Disponible en: http://danielcanogar.com/work/amalgama-el-prado [Consultado 08-06-2021].

Carpo, M., 2011. *The Alphabet and the Algorithm*. Cambridge, MA: The MIT Press.

Carpo, M. (Ed.), 2013. *The Digital Turn in Architecture* 1992-2012. (AD Reader Series). Chichester: Wiley.

Carpo, M., 2017. The Second Digital Turn. Design Beyond Intelligence. Cambridge, MA: The MIT Press.

Echelman, J., 2021. JANET ECHELMAN. 1.78 BORÅS, SWEDEN, 2021. Disponible en: https://www.echelman.com/178-sweden

[Consultado 09-06-2021]

Eisenman, P., 1999. *Diagram Diaries*. New York: Universe Publishing.

Johnson, S., 2001. Sistemas emergentes. O qué tienen en común hormigas, neuronas, ciudades y software. Madrid: Turner.

Kolarevic, B., 2003. Architecture in the Digital Age: Design and Manufacturing. London: Taylor & Francis

Koolhaas, R., 1995. S, M, L, XL. Rotterdam: 010 Publishers.

Pareyson, L., 1987. Conversaciones de estética. Madrid: Visor.

Picon, A., 2010. Digital Culture in Architecture. An Introduction for the Design Professions. Basel: Birkhäuser.

Picon, A., 2020. *The Materiality of Architecture*. Minnesota, MN: University of Minnesota Press.

Saggio, A., 2010. "Information is the Raw Material of a New Architecture". En: Sprecher, A., Yeshayahu, S., Lorenzo-Eiroa, P. (Eds.) LIFE in:formation. On responsive Information and Variations in Architecture. ACADIA Proceedings 2010. New York: ACADIA, pp. 45-48.

Terzidis, K., 2006. *Algorithmic Architecture*. Oxford: Architectural Press.

Datos biográficos de los autores

Carlos L. Marcos

Departamento de Expresión Gráfica, Composición y Proyectos de la Universidad de Alicante.

carlos.marcos@gcloud.ua.es

Arquitecto y doctor en Proyectos Arquitectónicos por la ETSAM (UPM), Diploma Year en la Bartlett School of Architecture (UCL). Es profesor titular de universidad en la Universidad de Alicante y ha sido profesor visitante en la University of North Carolina Charlotte. También ha impartido docencia en la Escuela de Arquitectura de Madrid y talleres en varias Escuelas de Arquitectura europeas. Director del grupo de investigación Pensamiento gráfico y narrativa arquitectónica. Su trabajo se centra en la arquitectura digital, la representación y la crítica arquitectónicas. Ha publicado más de un centenar publicaciones académicas; asiste regularmente y es revisor de congresos internacionales como EGA, UID, eCAADe, APEGA, habiendo sido Chair del Congreso Internacional EGA en 2018. Profesionalmente, ha recibido varios premios en concursos de arquitectura y, ocasionalmente, también se dedica a la pintura.

Ángel J. Fernández-Álvarez

Departamento de Expresión Gráfica Arquitectónica de la Universidad de A Coruña.

angel.fernandez.alvarez@udc.es

Doctor por la Universidad de A Coruña (Teoría y Representación de la Arquitectura). Coordinador y docente en las asignaturas "Geometría Descriptiva y de la Representación" y "Herramientas Gráficas Digitales" de la titulación de Grado en Arquitectura Técnica y "Smart Cities. Tecnologías emergentes para ciudades sostenibles" en el Máster Universitario en Edificación Sostenible de la UDC. Desarrolla como líneas de investigación el análisis de la influencia de las TICs en la representación de la arquitectura y la concepción del espacio, así como las relaciones e hibridaciones entre arte, ciencia, tecnología y arquitectura y el estudio crítico de la arquitectura digital.