

Tecnologías para la participación activa en la diversidad funcional



Módulo 2: Herramientas para la participación, intervención y aprendizaje virtual

Tabla de contenido

Créditos.....	3
Presentación del módulo 2	4
Objetivos.....	4
Contenidos del Módulo.....	4
Plan de trabajo	5
Evaluación y superación del módulo	6
Más información.....	6
Software para elaboración de contenidos multimedia.....	7
Características de Software de Autor o para elaboración de contenidos multimedia.....	8
Herramienta JClick	9
Otras aplicaciones para la creación de contenidos.....	28
APP para la participación.....	59
Geocaching y la búsqueda del tesoro.....	60
APP gratuitas e interesantes	75
WebGrafía e Información complementaria.....	87
Documentos de Interés	92
Posibilidades terapéuticas de la realidad virtual	93
Características básicas de la RV	94
Realidad Virtual: Webgrafía.....	109
Aplicaciones terapéuticas de la RV.....	114

Este documento forma parte del material de consulta y ampliación del curso MOOC "Tecnologías para la participación activa en la diversidad funcional", desarrollado por el equipo docente de la Universidade da Coruña: Javier Pereira, Betania Groba, Thais Pousada y Laura Nieto.

Autora de la publicación: Thais Pousada García

Publica: Servizo de Publicacións. Universidade da Coruña

Coordinación del MOOC: Unidade de Teleformación. CUFIE. Universidade da Coruña

Diseño gráfico y producción de vídeo: Marina Etchevers Caamaño, Daniel Diz García y Laura Pazienza Signo.

Año: 2019

Enlace para citar: <http://hdl.handle.net/2183/21445>

Este documento está bajo una [licencia de Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional](#).



Los símbolos pictográficos utilizados son propiedad del Gobierno de Aragón y han sido creados por Sergio Palao para ARASAAC (<http://arasaac.org>) que los distribuye bajo licencia Creative Commons (BY-NC-SA).

Objetivos

- Adquirir conocimientos sobre diferentes recursos software la elaboración de contenidos multimedia personalizados
- Aprender el manejo básico de los recursos software para su aplicación terapéutica y/o educativa.
- Fomentar la aplicación práctica de los recursos software como medio de intervención, participación y aprendizaje virtual.

Contenidos del Módulo

1. Software para elaboración de contenidos multimedia:
 - a. JClíc: Herramienta para la creación de aplicaciones didácticas multimedia.
 - b. Otros recursos software: Edilim, Proyecto Sígueme, Ardora, Wyze.me, Plaphoons, Software de Arasaac
2. APP Móviles para la participación:
 - a. Generalidades sobre APP para la diversidad.
 - b. Geocaching para la orientación y resolución de problemas.
 - c. APP para la participación, aprendizaje y promoción de la salud.
3. Posibilidades terapéuticas de la realidad virtual:
 - a. Características básicas de la realidad virtual.
 - b. Gafas y recursos de bajo coste para la implementación de la realidad virtual.
 - c. Aplicaciones terapéuticas de la realidad virtual.

Materiales

Todos los contenidos del módulo son ofrecidos en un formato multimedia con vídeos cortos, tipo píldoras, en los que se muestran la información y características básicas sobre los recursos abordados.

Además, los participantes podrán descargar material complementario, tanto elaborado por los docentes del MOOC, como algunos de los manuales de uso de las herramientas software presentadas. Se incluye también un listado de diferentes páginas web y vídeos online sobre el tema, que constituyen una profundización de los contenidos abordados.

Cada bloque de contenidos del módulo irá acompañado de un documento de síntesis, en el que se reflejan las principales ideas y características de la información ofrecida y su aplicación práctica en el ámbito educativo, terapéutico y de participación en la vida diaria.

Plan de trabajo

El ritmo de aprendizaje es autónomo y cada participante dedicará el tiempo oportuno para la visualización de los vídeos que conforman el módulo, así como la lectura de los documentos complementarios. Se estima que la dedicación de 4-5 horas en una semana es suficiente para completar la formación de este módulo.

Al finalizar este módulo os invitamos a realizar un test de conocimientos básicos (con 6 preguntas y tres opciones de respuesta) sobre el material abordado. La corrección será inmediata y al tiempo sabrás si lo has superado.

Dinamización

Una forma de facilitar y potenciar el aprendizaje colaborativo es compartir y transmitir las dudas, tanto a los docentes como al resto de participantes del MOOC. Para ello, se pone a vuestra disposición el Foro del módulo para que podáis comentar, sugerir, y preguntar cualquier aspecto en relación con los bloques temáticos del módulo.

Evaluación y superación del módulo

Test obligatorios

Al finalizar el módulo 2, se presentará un test de conocimientos básicos, con 6 preguntas y tres opciones de respuesta, sobre los contenidos de cada bloque. La superación de cada test implica responder correctamente a 4 de las 6 preguntas planteadas.

Reto Semanal

Como el resto de Módulos de este MOOC, se plantea un reto semanal en forma de actividad realizada por los participantes y compartida en la red social asociada al curso.

La propuesta se basa en el aprendizaje colaborativo y en que todos/as podamos compartir recursos que pueden ser de utilidad para la actividad personal o profesional de los compañeros/as.

En el módulo 2, se plantea la creación de una infografía en la que se vea reflejada la información de uno de los bloques de contenidos abordados, que ser a través de la comunidad creada en la red Google+.

Más información

A lo largo de este documento, encontraréis enlaces web, manuales e información complementaria.



2.1- Software para elaboración de contenidos multimedia

Herramienta JClic

Características de Software de Autor o para elaboración de contenidos multimedia

En este bloque presentamos diferentes herramientas software con sus propias aplicaciones, que hemos denominado "Software de autor o para elaboración de contenidos multimedia", ya que permiten la creación y visualización de contenidos y materiales personalizados. Esta característica es muy adecuada para el trabajo de profesionales del ámbito educativo y del sociosanitario, que pueden, bien crear un conjunto de actividades propias interactivas, o bien utilizar plantillas de ejemplo para adecuarlas a las capacidades y necesidades de los usuarios finales.

Las condiciones básicas que deben reunir estas herramientas para considerarlas útiles y aplicables en diferentes contextos son:

- Aplicaciones de descarga, instalación y visualización gratuitas.
- Incorporación de biblioteca o plantillas de actividades de ejemplo.
- Aplicación para visualizar o realizar las actividades.
- Entorno privado para la creación de actividades / contenidos multimedia interactivos.
- Facilidad de uso y manejo intuitivo para la creación y ejecución de las actividades.
- Posibilidad de estructurar las actividades por niveles de dificultad o por áreas.
- Opciones de uso: ordenador (online y offline), Smartphone y Tablet (APP).

Herramienta JClic

[Clic aquí para ver el vídeo](#)

JClic: ¿Qué es?



Herramientas didácticas

- Creación de actividades educativas y terapéuticas
- Puzzles, asociaciones, sopas de letras, palabras cruzadas

Actividades agrupadas en proyectos

- Los proyectos incluyen conjunto de actividades
- Ordenadas según una secuencia previamente establecida

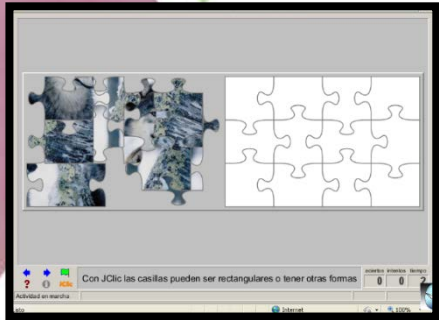
Software libre

- Válido para Windows, Linux y Mac
- Licencia Pública General de GNU
- Visualización de actividades en bloques HTML5

Opciones

- Idiomas: Castellano, Gallego, Euskera, Catalán
- Evaluación de progresos/actividades de los usuarios

JClic: Tipos de actividades



○ Puzles:

- Cambio de posiciones
- Reconstrucción del contenido
- Deslizar piezas al espacio vacío

○ Asociaciones:

- Asociación simple
- Asociación compleja
- Identificación de uno o más elementos
- Exploración libre de contenido
- Respuesta escrita a una cuestión

○ Actividades de Texto:

- Completar fragmentos de un texto
- Dictados
- Identificación de elementos de un texto
- Reordenación de palabras, frases y párrafos

○ Juegos de memoria

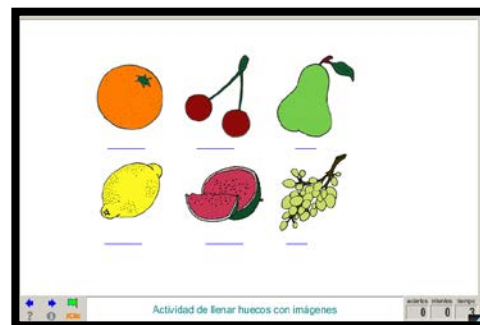
○ Pantallas de información

○ Sopas de letras

○ Crucigramas

Esta actividad tiene un juego propio de sonidos de eventos. Podéis probarlos haciendo clic en las casillas, acertando un emparejamiento, fallándolo y resolviendo la actividad.

juego	vendréis	cantará	caminaban	FUTURO
miráis	dijo	pasas	bailarán	PRESENTE
come	bebeis	saltarás	vieron	PASADO



JClic: Módulos



JClic Player

- Módulo de “lectura/visualización” de actividades
- Para usuarios
- *Online: JClic Applet*



JClic Author

- Módulo de **creación** de actividades
- Para profesionales



JClic Reports

- Módulo de **recogida de datos**
- Generación de informes sobre la actividad del usuario

JClic: Módulos

JClic Player



JClic Author



JClic Reports



Descarga desde
web



<http://clic.xtec.cat/es/jclic/download.htm>



Instalación en
ordenador



Visualizar las actividades: JClic Player

JClic Player

Aplicación Software de escritorio
Tecnología **Java Web Start**
Descarga previa

Sirve para...

Abrir / visualizar proyectos con actividades:
Realizadas con JClic Author
Descargadas de Web



Versión JClic - español		25/04/06
¿cómo funciona?		1.958 Kb - 89 actividades
verlo (HTML5)		
verlo (Java)		
instalarlo en el ordenador (Java)	NUEVO:	Ver el proyecto en la nueva biblioteca JClic

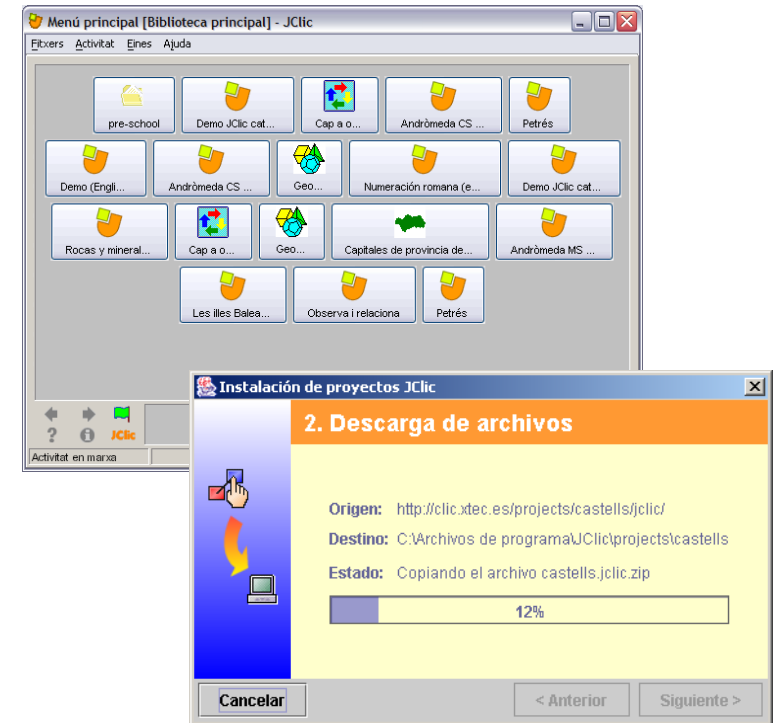
Almacenadas en Biblioteca de
Proyectos

Visualizar las actividades: JClic Player



Biblioteca de Proyectos

- Zona de almacenaje de proyectos y árbol que los activan
- Descarga e instalación automática de proyectos
- Bibliotecas compartidas en red
- **Offline**



Visualizar las actividades: JClic Applet



Applet

Aplicación para incrustar proyectos JClic en una web

No instalación

Visualización Online

Formato HTML5

Proyecto de actividades basado en el Taller de cocina que se realiza en el centro. De todas las actividades que se realizan en dicho taller el proyecto refleja las referentes a la elaboración de una ensalada y de una macedonia. El material gráfico usado en esta aplicación ha sido extraído, previa autorización, de la página: <http://www.waece.org>.

Área	Diversos
Niveles	Infantil (3-6), Primaria (6-12)
Fecha	25/04/06
Licencia de uso	Esta obra está bajo una licencia de Creative Commons

TALLER DE COCINA

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA:
"INTEGRACIÓN DE LAS TIC EN LAS PROPUESTAS CURRICULARES DE LA ETAPA BÁSICA EN UN CENTRO DE EDUCACIÓN ESPECIAL" MURCIA 2.004
El material gráfico utilizado ha sido extraído, previa autorización, de la página: <http://www.waece.org>
Autora de la aplicación: Ageda Brotóns Puche
Las imágenes han sido realizadas con el programa Beamer. Fotos: Comarcas de Murcia (FIC) | Copyright 1997-2005. Noor, Jinhua

+ Compartir |

Versión JClic - español

- ¿cómo funciona?
- verlo (HTML5)
- verlo (Java)
- instalarlo en el ordenador (Java)

clic.xtec.cat/db/jclicApplet.jsp?project=https://clic.xtec.cat/projects/tcocina/jclic/tcocina.jclic.zip&lang=es

TALLER DE COCINA

PROYECTO DE INNOVACIÓN EDUCATIVA:
"INTEGRACIÓN DE LAS TIC EN LAS PROPUESTAS CURRICULARES DE LA ETAPA BÁSICA EN UN CENTRO DE EDUCACIÓN ESPECIAL" MURCIA 2.004

Creación de actividades: JClic Author

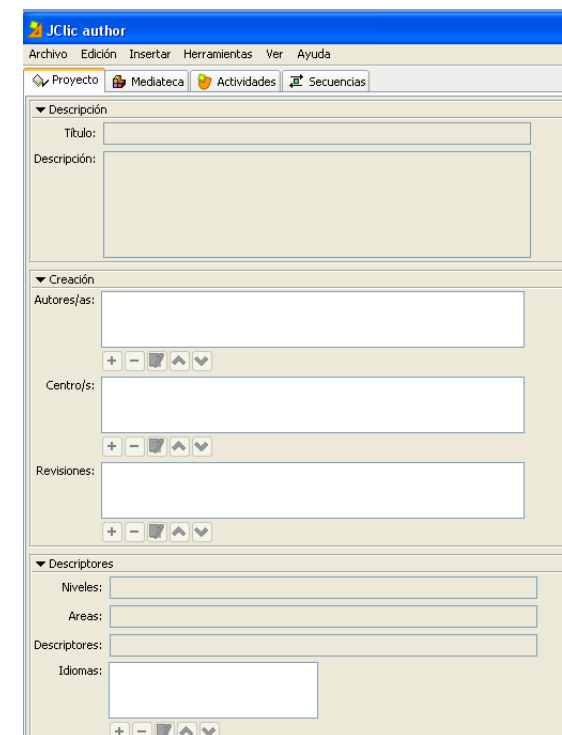


Software instalado

- Diseño y elaboración de proyectos
- Secuenciación de actividades
- Preparación para visualización posterior

Desarrollo y gestión de...

- Proyecto
- Mediateca
- Actividades
- Secuencias



Creación de actividades: JClic Author

The screenshot shows the 'JClic author - demo' window with the following fields:

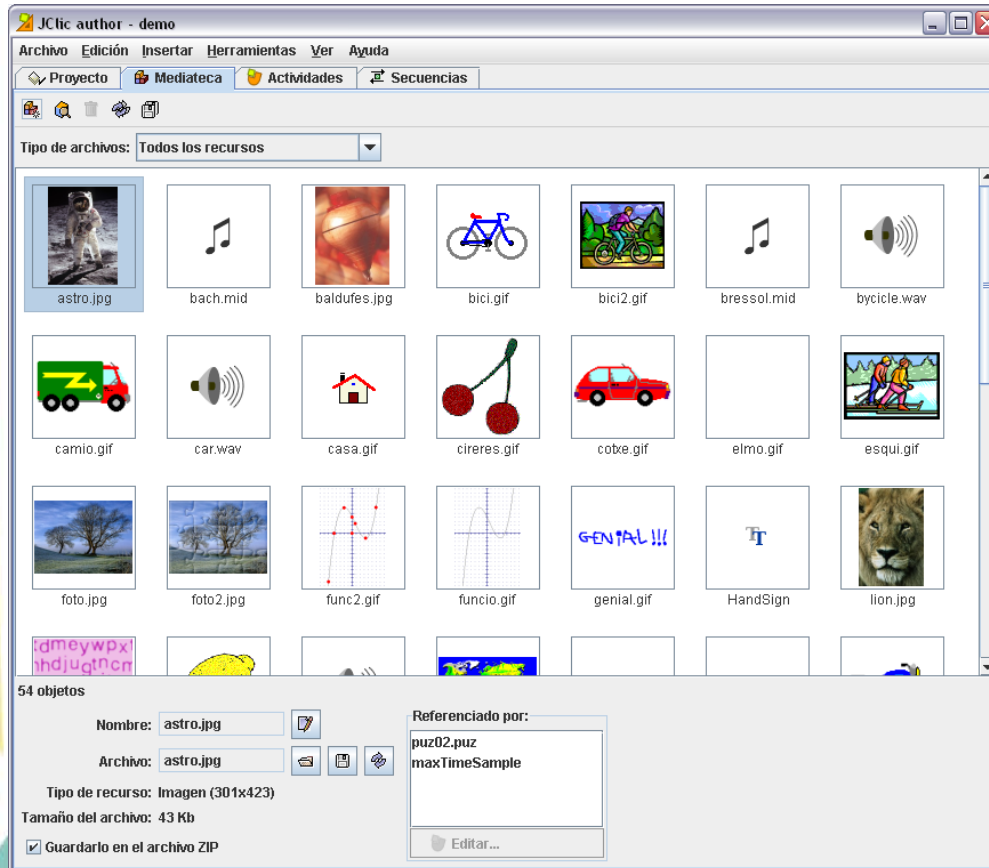
- Descripción:**
 - Título: Demo JClic
 - Descripción: Actividades de demostración de JClic
- Creación:**
 - Autores/as: Francesc Busquets
 - Centro/s: Generalitat de Catalunya - Departament d'Educació - SGTI (Barcelona)
 - Revisiones: 1/02/02 - created
- Descriptores:**
 - Niveles:
 - Areas:
 - Descriptores: demo
 - Idiomas: espanyol (es)
- Interfaz de usuario:**
 - Piel: @blue.xml

PROYECTO

Configuración de
características
básicas y propiedades

Título	Título genérico del proyecto de actividades.
Descripción	Atributos como: Descripción o Tema, Nivel educativo de referencia, área, lenguaje...
Autores	Datos de los autores del proyecto.
Centros	Datos sobre el centro o centros al que pertenecen los autores.
Revisiones	Fechas de creación-modificación y autores
Descriptores	Para indicar nivel y ciclo educativo, áreas, descriptores e idioma del proyecto
Interfaz de usuario	Permite seleccionar la piel del proyecto y habilitar, deshabilitar o cambiar los sonidos de evento.

Creación de actividades: JClic Author

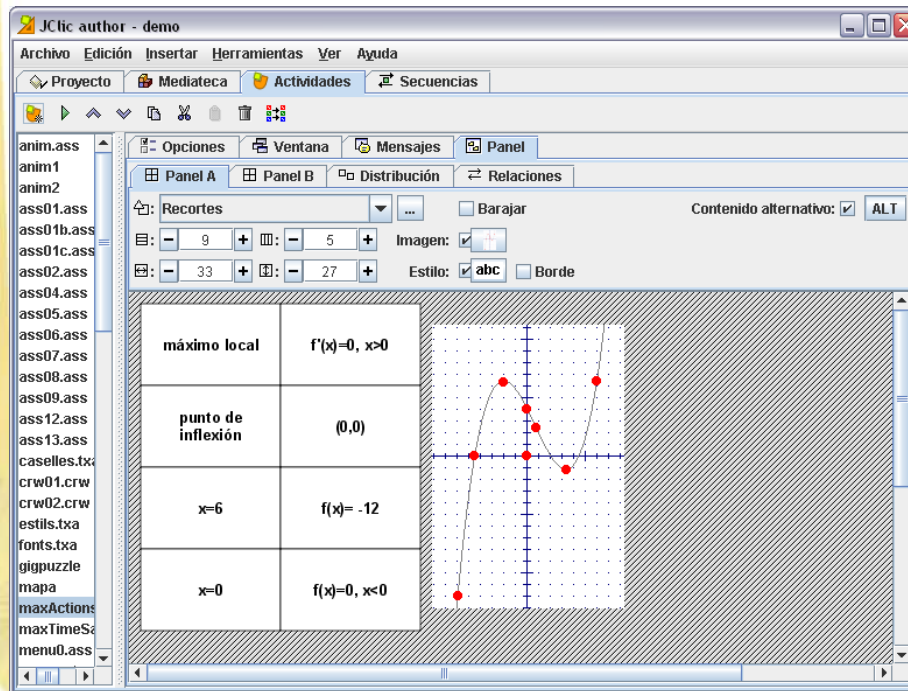


MEDIATECA

Gestión de los recursos multimedia que se incorporarán en las actividades

Añadir una imagen o un objeto multimedia	Permite agregar a la mediateca archivos de imágenes, sonidos, videos y animaciones
Previsualización del recurso multimedia	Reproduce un objeto multimedia (sonido, imagen...)
Eliminar	Eliminar un objeto multimedia que no se esté utilizando en ninguna actividad
Actualiza todos los recursos	Permite recargar todos los objetos multimedia. Resulta de utilidad si alguno ha sido modificado
Grabar en archivos el contenido...	Exportar todos los objetos multimedia
Tipos de archivos	Filtrar objetos por tipo de archivo
[Lista de objetos]	Lista de objetos multimedia disponibles para el proyecto
Cambiar nombre	Cambiar el nombre del objeto seleccionado y en todas las referencias existentes en las actividades
Cambiar el archivo	Sustituir el objeto multimedia por otro
Guardar el archivo	Extraer el objeto del archivo zip y guardarlo de forma independiente
Actualizar el contenido del recurso	Actualiza la mediateca importando nuevamente un objeto multimedia
Referenciado por	Muestra las lista de actividades que utilizan el objeto seleccionado
Editar...	Editar la actividad seleccionada
Guardarlo en el archivo zip	Habilitar o deshabilitar la actualización de los objetos multimedia en el archivo zip

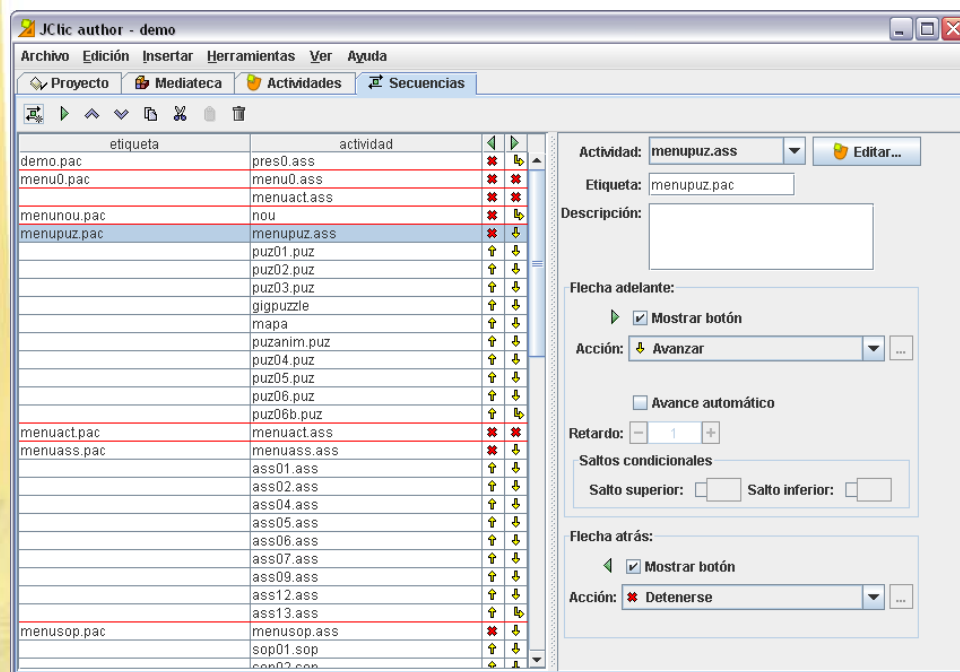
Creación de actividades: JClic Author



ACTIVIDADES

- Creación y edición de cada una de las actividades del proyecto
- Interfaz adaptado a cada tipo de actividad
- Secciones:
opciones / ventana / mensajes / panel

Creación de actividades: JClic Author



SECUENCIAS



Determinación del orden en qué se mostrarán las actividades.

Encadenamientos y saltos condicionales

Secuencias		
Insertar un nuevo elemento		Insertar en la lista de secuencia una actividad
Probar el funcionamiento		Prueba el funcionamiento de la actividad seleccionada
Mover el elemento hacia arriba		Mueve la actividad seleccionada a la posición anterior
Mover el elemento hacia abajo		Mueve la actividad seleccionada a la posición posterior
Copiar		Copiar una actividad al portapapeles (copiar)
Recortar		Cortar una actividad al portapapeles (mover)
Pegar		Pegar la actividad del portapapeles
Actividad		Permite sustituir por otra la actividad seleccionada
Editar		Editar la actividad seleccionada
Etiqueta		Identificador de una actividad en el flujo
Descripción		Descripción de la secuencia
Flecha Adelante		
Mostrar botón		Mostrar / Ocultar botón "adelante"
Acción		Flujo: avanzar, saltar a (etiqueta), detenerse, volver y salir
Avance automático		Continuar la ejecución automáticamente
Retardo		Detener un tiempo la actividad
Saltos condicionales		
Salto superior		Umbral superior de puntuación o tiempo que condiciona el flujo
Salto inferior		Umbral inferior de puntuación o tiempo que condiciona el flujo
Flecha Atrás		
Mostrar botón		Mostrar / Ocultar botón "atrás"
Acción		Flujo: avanzar, saltar a (etiqueta), detenerse, volver y salir

JClic: Formatos de archivo

Mediateca

Documento
XML



.jclíc

.gif .jpg .png

.avi .swf .mov
.gif animado

.wav .mp3 .mid

ABC

.ttf

Extensión para exportar archivos de "proyectos"

Documento
XML



.jclíc

.gif .jpg .png

.avi .swf .mov
.gif animado

.wav .mp3 .mid

ABC

.ttf

.jclíc.zip

Informes JClic

Quant a...

Quant a... Sistema Projecte Informes

JClic

Resultats de la sessió actual

Inici de sessió: 18/09/06 21:21:25

Sistema d'informes: L'informe no s'està enregistrant en cap base de dades

Seqüències: 1

Activitats realitzades: 5

Activitats correctes: 3 (60%)

Puntuació global: 10%

Temps total en activitats: 37"

Accions fetes: 14

Seqüència	Activitat	Correcta	Accions	Puntuació	Temps
ROBA	ROBA1	No	2	0%	4"
	ROBA2	Sí	6	66%	10"
	ROBA3	Sí	4	100%	7"
	ROBA4	Sí	2	100%	7"
	ROBA5	No	0	0%	6"
Totals:	5	3 (60%)	14	10%	37"

Torna

Informes

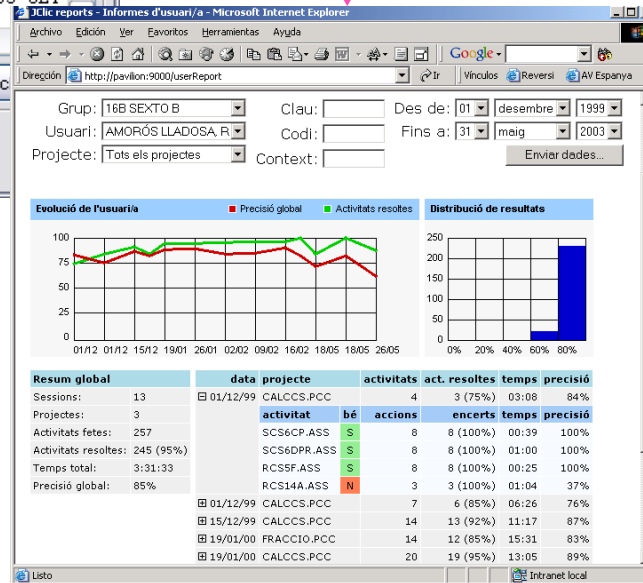
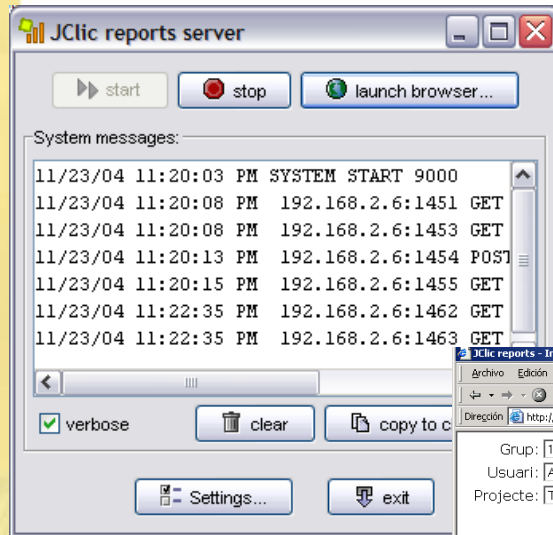
JClic Player

- Recopila información de las actividades realizadas por los alumnos
 - Intentos
 - Aciertos
 - Tiempo
 - Actividad resuelta (s/n)

Cálculo de:

- Puntuación global
- Entre 0 - 100

Recogida de resultados: JClick Reports

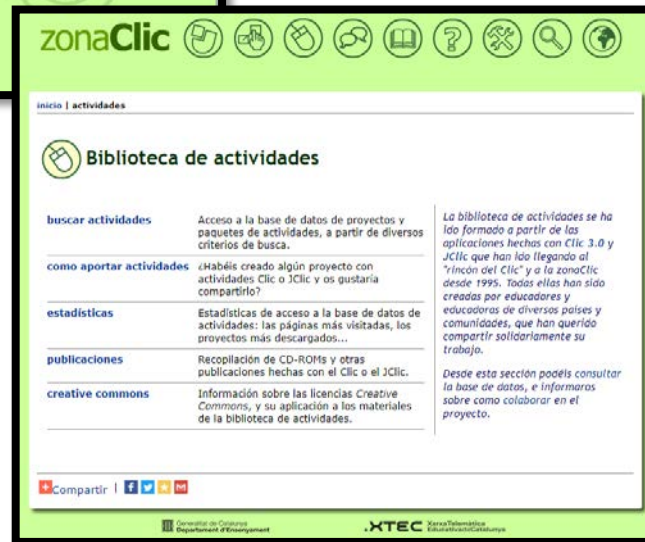


Recopila
información de los
resultados de las
actividades



Presenta
información
estadística en
formato HTML

JClic: Proyecto colaborativo



ZonaClic

- Espacio de colaboración e intercambio de materiales entre profesionales

Biblioteca

- Más de 1.000 proyectos y 120.000 actividades,
- Diversos idiomas

JClic online



JClic

características | instalación | proyecto



Clic 3.0

características | descarga e instalación



actividades

búsqueda | colaborar | info



comunidad

listas de correo | enlaces | buzón



documentos

artículos | curso de creación de actividades



soporte

preguntas frecuentes | informe de errores



herramientas

utilidades | complementos



búsqueda

mapa | actividades



idioma

català | español | english

Herramienta JClíc

Como complemento a las presentaciones realizadas, en este archivo se indican diferentes documentos y enlaces web que completan la información y sirven de guía para ampliar el manejo y dominio en el desarrollo de las actividades multimedia con JClíc.

Enlaces web de interés:

Proyecto JClíc. Zona Clíc online: http://clíc.xtec.cat/es/index.htm	Cursos y tutoriales sobre JClíc: http://clíc.xtec.cat/es/jclíc/curs.htm
Biblioteca de Actividades en JClíc: http://clíc.xtec.cat/db/listact_es.jsp	Curso online para creación de actividades con JClíc: http://clíc.xtec.cat/es/jclíc/curs/index.htm

Manuales y guías de uso:

- Tàrraga Mínguez, R. (2012). JClíc y Edilim: programas de autor para el diseño de actividades educativas en soporte digital para educación infantil y primaria. @tic. revista d'innovació educativa. (nº 9) [Evaluación de herramientas]. Fecha de consulta: 16/05/2018.
- Pérez García, F. (2010). Alfabetización digital del profesorado: herramientas educativas. Revista DIM: Didáctica, Innovación y Multimedia, num. 6.
- Asociación Ibn Firnás (2009). Guía de referencia rápida JClíc.

Clic aquí para ver el vídeo de demostración de JClíc Author

Otras aplicaciones para la creación de contenidos

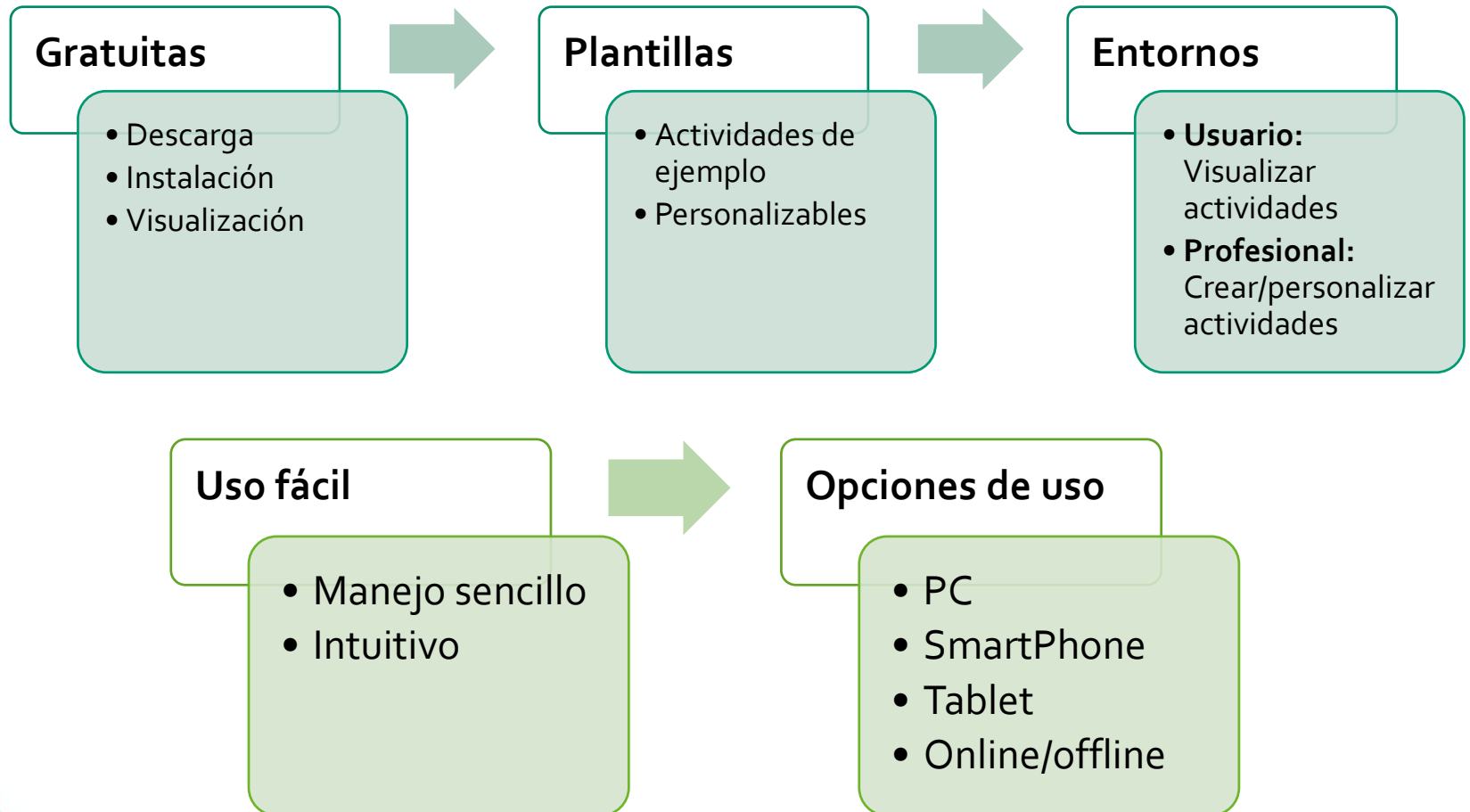
[Clic aquí para ver el vídeo](#)



2.2 Software para elaboración de contenidos multimedia

**Otras aplicaciones para
creación de contenidos**

Software para elaboración de contenidos multimedia



Software para elaboración de contenidos multimedia



LIM



SÍGUEME



ARDORA



PLAPHOONS



WIZER.ME



**SOFTWARE
ARASAAC**

LIM: Libros Interactivos Multimedia



www.educalim.com
Autor: Francisco Macías

Características:

- Entorno para la creación de actividades en formato:
 - **Libro Interactivo Multimedia**
- No es necesaria instalación en el ordenador
- Compatible con cualquier sistema operativo, hardware y navegador web.
- Tecnología Flash / JavaScript
- Entorno abierto.

Incluye:

- Editor de actividades (EdiLIM)
- Visualizador (LIM): **Actividades agrupadas en Libros**
- Archivo en formato .xml (libro).
- Posibilidad de cuantificar progresos
- Almacén de recursos: Biblioteca con archivos multimedia

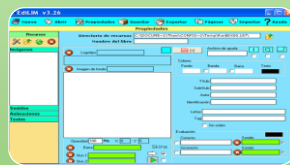


Entornos de LIM



LIM.exe

- Herramienta que permite visualizar los libros creados previamente
- Disponibles online



EdiLIM.exe

- Ejecutable que permitirá crear los libros y las páginas.

Páginas de los Libros Multimedia

- 1: Título
- 2: Subtítulo
- 3: Banda
- 4: Texto de cabecera
- 5: Ejercicios
- 6: Pie de Página
- 7: Mensajes de evaluación
- 8: Avance y retroceso
- 9: Reproducir sonido



1: Título (DEMO)

2: Subtítulo (Libro de ejemplo)

3: Banda

4: Texto de cabecera (PAISES SUDAMERICANOS)

5: Ejercicios

6: Pie de Página (COMPROBAR)

7: Mensajes de evaluación (NO ESTÁ BIEN)

8: Avance y retroceso (← 15 →)

9: Reproducir sonido (▶)

LIM: Actividades / Páginas

EdiLIM permite crear LIBROS de actividades



Cada **libro** está formado por varias páginas (ACTIVIDADES).

Páginas Descriptivas

- Imagen y Texto
- Menú
- Enlaces
- Galería de imágenes.
- Galería de sonidos
- Panel

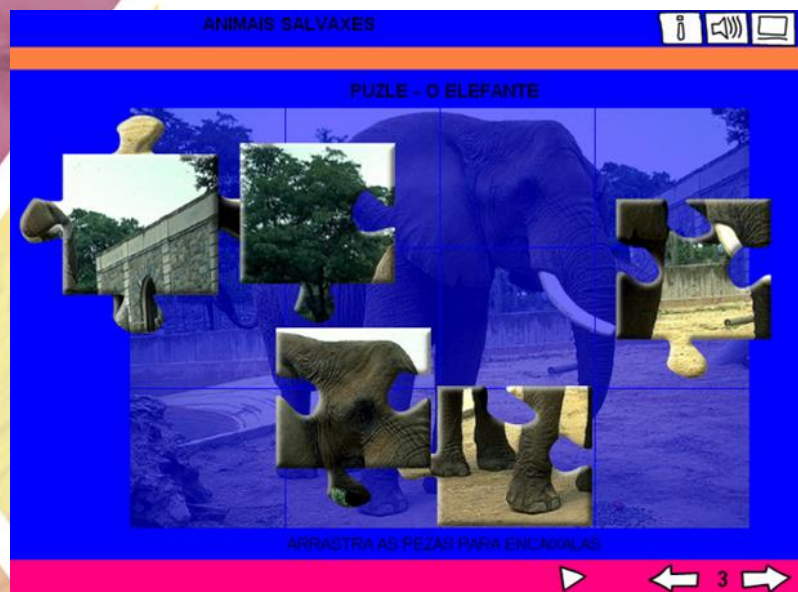
Páginas interactivas

- Puzzle
- Sopa de letras
- Parejas
- Preguntas
- Respuesta múltiple
- Frases
- Rayos X
- Etiquetas
- Mover imágenes

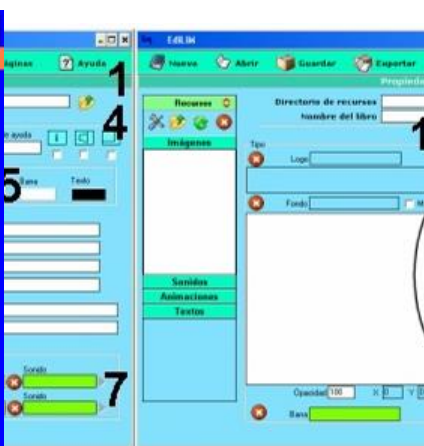
Páginas Interactivas

- Completar
- Palabra secreta
- Actividad externa
- Operaciones
- Escoger
- Reloj
- Textos
- Identificar imágenes/sonidos
- Arrastrar textos /imágenes
- Clasificar textos / imágenes

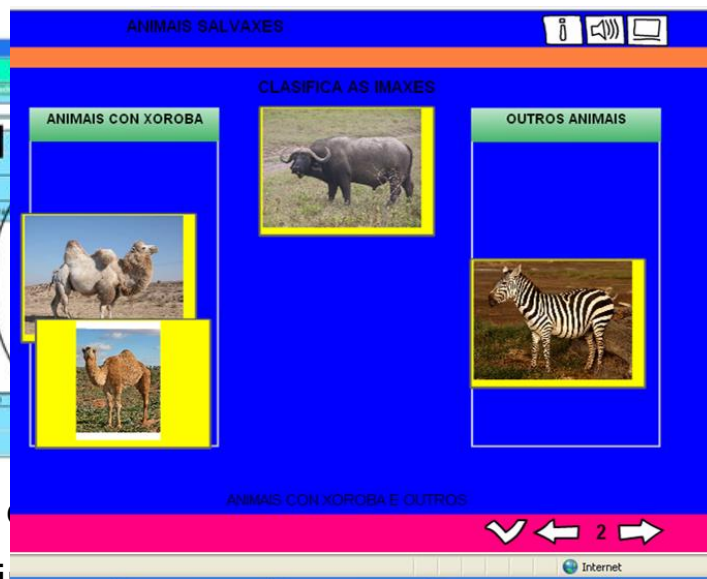
EdiLIM: Configuración del Libro



- 2: Nombre del libro
- 3: Imágenes de logo y Fondo
- 4: Selección de botones
- 5: Selección de colores



- 6: Texto de la...
- 7: Texto para indicar el resultado del ejercicio
- 8: Almacén de recursos
- 9: Imagen de la barra de navegación
- 10: Elementos del Menú Desplegable





Proyecto Sígueme

Programa para potenciar la atención visual y entrenar la adquisición del significado en personas con TEA

Proyecto Sígueme



Características

- Gratuita y compatible con PC, pizarras digitales, Tablets, SmartPhone
- Estructurado en 6 fases progresivas

Objetivo

- Potenciar la **atención visual y entrenar la adquisición del significado** en personas con TEA
- Intervención hacia personas que no han adquirido lenguaje /significado de las palabras

Personalización

- Modo editor
- Modificación de imágenes, vídeos, audios (intereses del usuario)
- Perfiles de usuarios: Paneles propios de actividades

Proyecto Sígueme: Secuencia de niveles



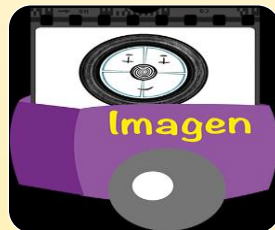
Atención

- Mejora de la atención visual a estímulos basales
- Serie de secuencias animadas



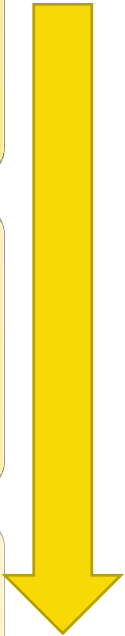
Vídeo

- Mejora de la atención a imágenes, representando objetos en secuencias de vídeo
- Elementos de la vida diaria divididos en escenarios, entornos y áreas



Imagen

- Paso de la imagen en movimiento a 2 dimensiones
- Aumento de la abstracción



Proyecto Sígueme: Secuencia de niveles



Dibujo

- Paso de la imagen real (fotografía) al dibujo (color / blanco y negro)
- Equivalencia entre un mismo concepto representado como fotografía, dibujo y silueta en escala de grises



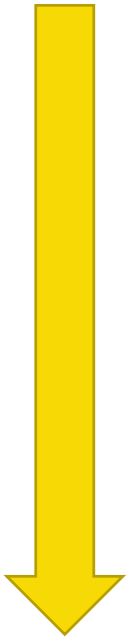
Pictograma

- Repaso fases previas e introducción de pictogramas
- Potencia la representación mental y la comprensión lingüística



Juegos

- Entrenamiento de procesos cognitivos mediante la categorización
- Reconocimiento de conceptos y la ordenación según criterios de similitud, color y funcionalidad





Ardora

**Creación de contenidos web, a partir de plantillas
con actividades**

Ardora

Creación contenidos Web

A partir de plantillas
No necesarios
conocimientos previos

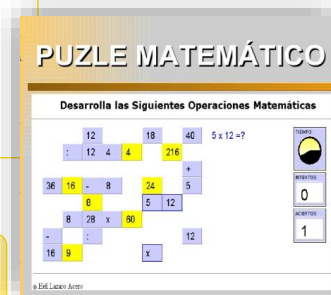
Opciones

35 tipos de actividades
10 tipos de páginas
multimedia
Páginas para servidor

Tecnología

html5, css3, javascript y php
No necesaria instalación
(sólo descarga del ejecutable)
Compatible con todos los
sistemas operativos
Interacción a través de un
navegador (PC, tablet,
Smartphone)

Muy utilizada en contextos educativos – Aplicable a intervención terapéutica



Creación a través de Ardora

Actividades Interactivas

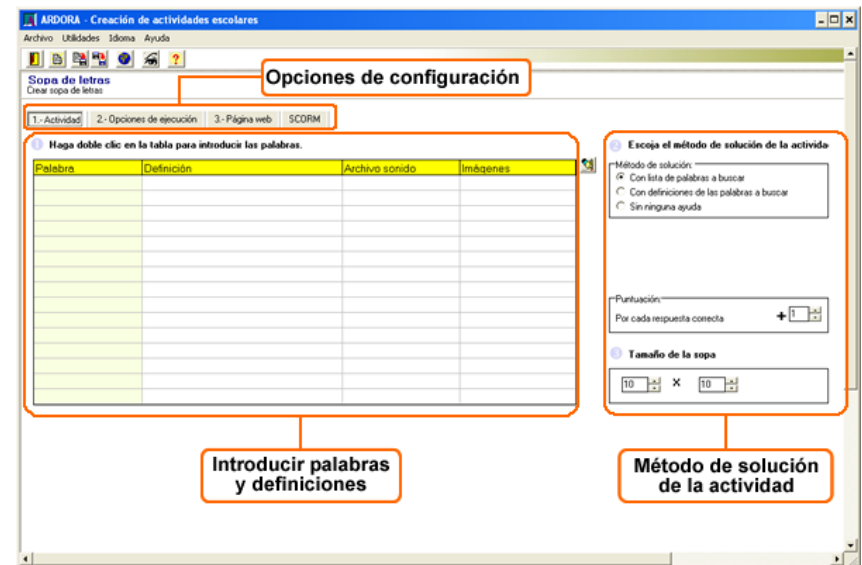
- Completar un texto, relacionar conceptos, test, sopas de letras, indicar zonas en una imagen, crucigramas
- Informes de resultados, mensajes de Feedback

Páginas Multimedia

- Galerías, panorámicas o zooms de imágenes, reproductores mp3 o mp4

Páginas en Servidor

- Trabajo colaborativo entre participantes
- Anotaciones y álbum colectivo, líneas de tiempo, póster, gestor de archivos



Creación a través de Ardora

Creación de actividades

- Selección de plantilla
- Configurar opciones de ejecución

Página web

- Configuración de ajustes para visualizar las actividades en un navegador

Guardar y publicar actividades

- Formato .ard
- Abrir con navegador

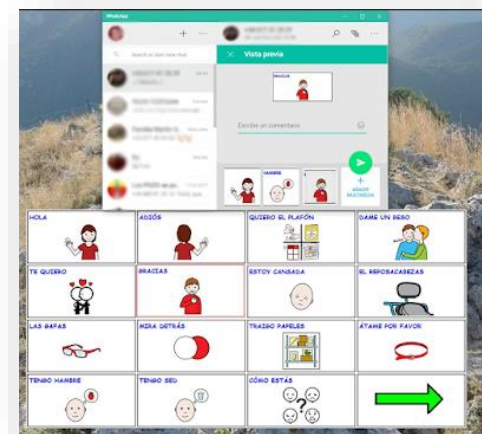
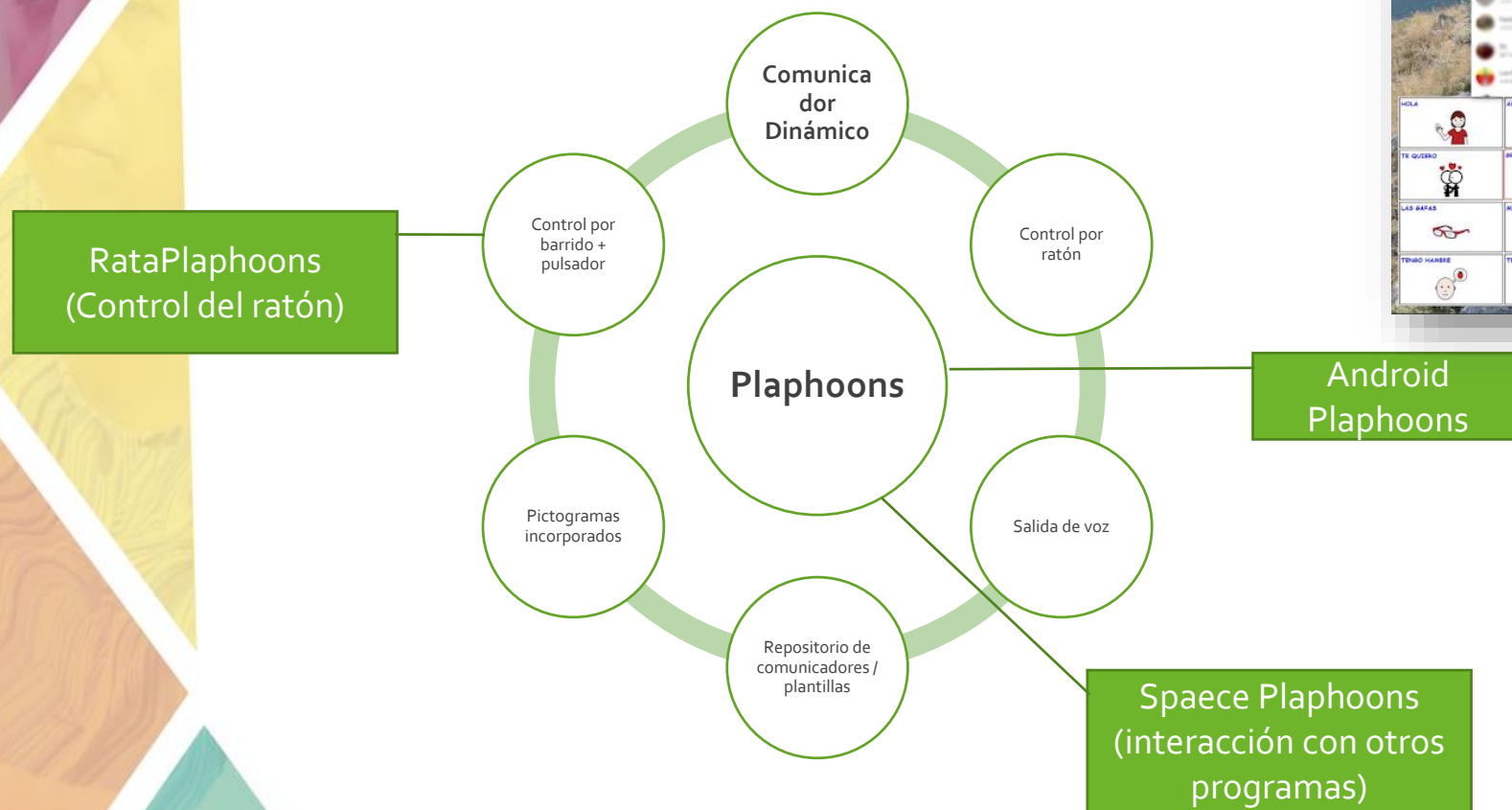




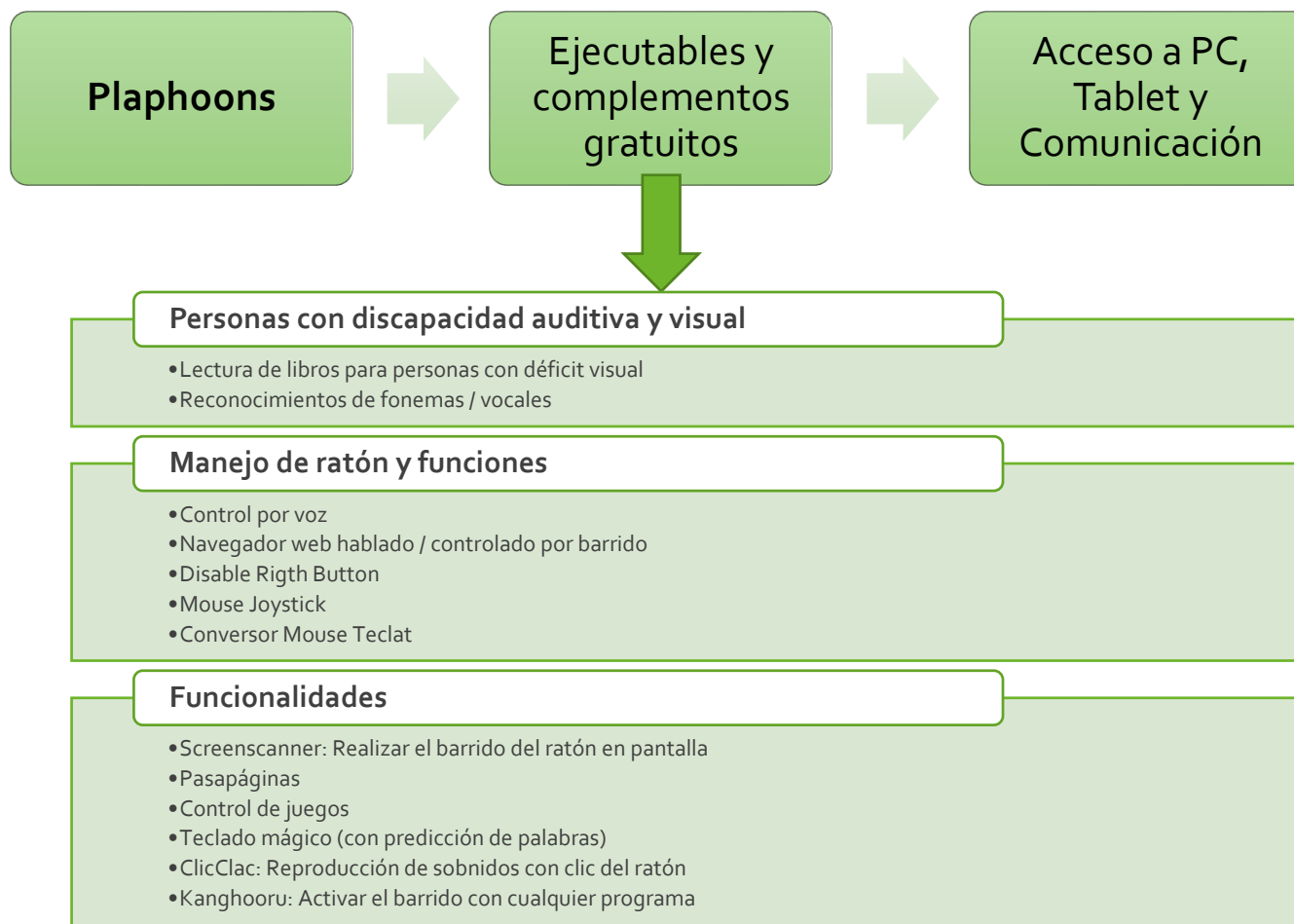
Proyecto Fressa: Plaphoons

**Aplicaciones gratuitas de acceso al ordenador y
comunicación**

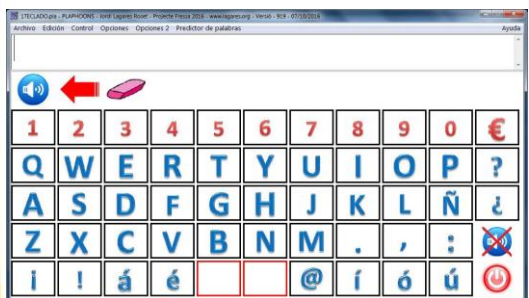
Proyecto Fressa: Plaphoons



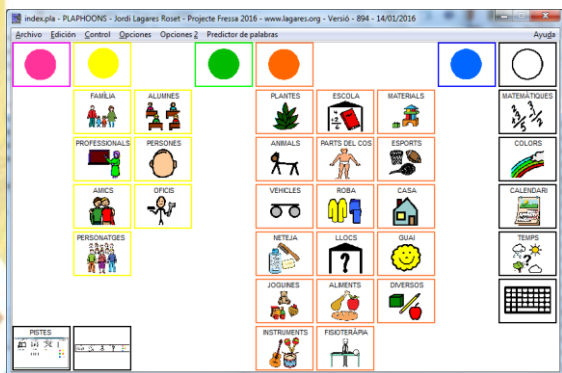
Proyecto Fresa: Plaphoons



Proyecto Fressa: Plaphoons



<http://projectefressa.blogspot.com.es/>

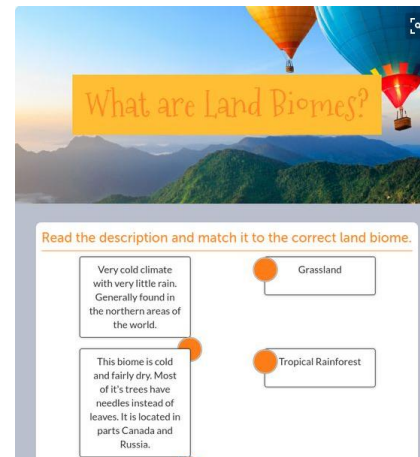
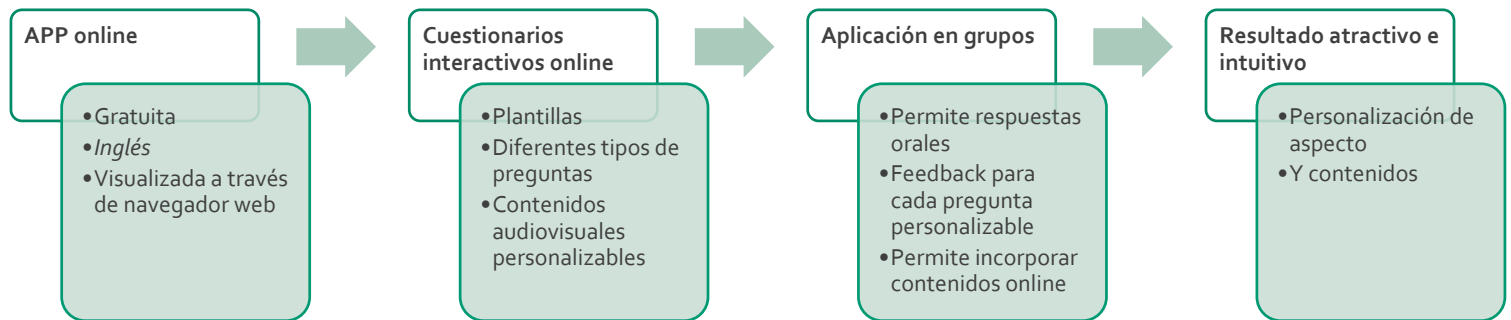




Wizer.me

**Creación de cuestionarios variados online para
toda la clase on time**

Wizer.me



Wizer.me

Diseño de actividades
enlazadas



Publicación del paquete de
actividades / preguntas online



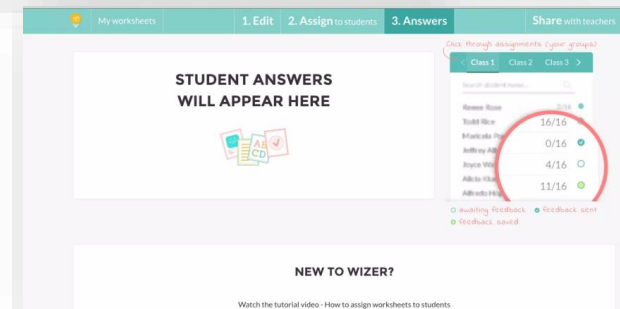
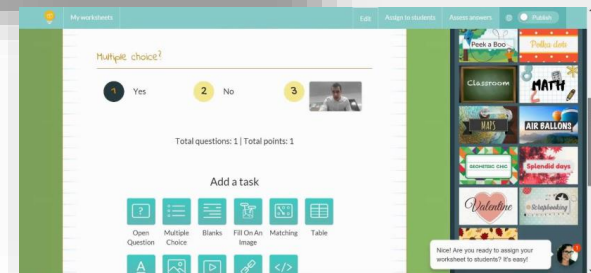
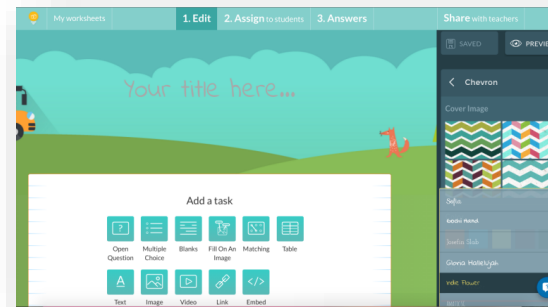
Generación de un enlace web
que abren los participantes



Realización de las actividades





Registro y feedback por parte
del profesor / profesional



SOFTWARE QUE USA RECURSOS GRÁFICOS DE ARASAAC

Búsqueda por Categorías | Búsqueda Básica | Suscribirse

18 Selección: Tiempo 0 elementos

 UNIVERSIDAD DE ZARAGOZA	 ARATOOLS	 ACCESO A INTERNET	 ACCESO AL ORDENADOR	 AYUDAS VISUALES	 COMUNICACIÓN ALTERNATIVA Y ALTERNATIVA	 EDITORES GRÁFICOS CON PICTOGRAMAS	 EDUCATIVO	
 LOGOPEDIA	 MENSAJERÍA INSTANTÁNEA	 PROCESADORES DE TEXTOS CON PICTOGRAMAS	 SOFTWARE DE CM PARA DISPOSITIVOS MÓVILES					

Portal ARASAAC

Herramientas y aplicaciones para incorporar los pictogramas en los procesos de comunicación

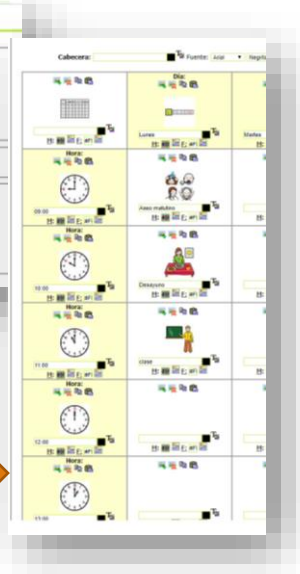
Portal ARASAAC

Herramientas

- Generador de tableros, juegos, contenidos...
- Gestor online
- Inclusión de pictogramas directamente
- Selección previa de los pictogramas a incorporar:
- Mi selección (pictogramas elegidos)
- Carpeta de trabajo (imágenes propias)

HERRAMIENTAS ONLINE

Esta sección ofrece una serie de Herramientas Online para generar materiales con los recursos ofrecidos en los diferentes catálogos de ARASAAC. La mayor parte de las herramientas requieren visitar previamente los diferentes catálogos y añadir a "Mi selección" aquellos elementos gráficos que queramos utilizar en éstas.



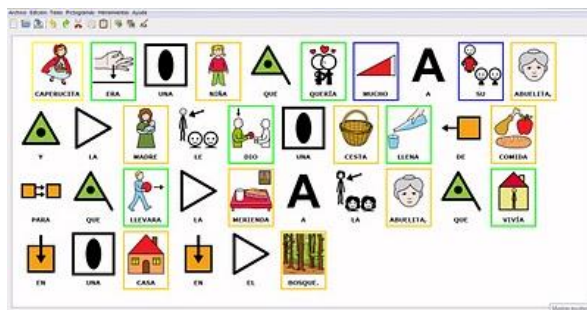
Portal Arasaac

Software

- Programas gratuitos que utilizan los pictogramas de Arasaac
- Comunicación, acceso al ordenador, procesamiento de textos

Aplicaciones propias de Arasaac

- Araword: Procesador de textos/pictograma
- AraBoard: gestor de tableros de comunicación
- TICO: Aplicación para generar y utilizar tableros de comunicación de forma interactiva



Portal Arasaac

Aula Abierta: Formación y recursos online

Aula abierta ARASAAC

- Inicio
- ¿Qué son los SAAC?
- Investigaciones ARASAAC
- Tutoriales Soft-App
- Documentos CAA
- Materiales CAA
- Minitutoriales CAA
- Ejemplos de Uso CAA
- Bibliografía CAA
- Enlaces CAA
- Acerca de...

Un espacio en el que formarte libremente

¿QUÉ SON LOS SAAC?

INVESTIGACIÓN ARASAAC

TUTORIALES SOFT-APP

DOCUMENTOS CAA

MATERIALES CAA

MINITUTORIALES

EJEMPLOS DE USO CAA

BIBLIOGRAFÍA CAA

ENLACES

Otras aplicaciones para la creación de contenidos

Herramienta LIM: Libros Interactivos Multimedia

Enlaces web de interés:

Proyecto LIM: http://www.educalim.com/index.html	Biblioteca con actividades elaboradas con EdiLIM: http://www.educalim.com/biblioteca/index.php
Descargas de EdiLIM: http://www.educalim.com/cdescargas.html	Videotutorial para la creación de actividades con EdiLIM: https://www.youtube.com/watch?v=oNySG-UUoHg

Proyecto Sígueme

Enlaces web de interés:

Página web Proyecto Sígueme: http://www.proyectosigueme.com/	Descargas Software Sígueme para PC: Sistema Windows: http://www.proyectosigueme.com/?page_id=29#windows Sistema Linux: http://www.proyectosigueme.com/?page_id=29#linux
Descargas de APP Sígueme para dispositivos móviles: Sistema Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.sigueme Sistema iOS: https://itunes.apple.com/es/app/sigueme/id691960078?mt=8	Tutorial proyecto Sígueme: https://www.youtube.com/watch?v=VMEbMYkU7ZI

Manuales y guías de uso:

- Fundación Orange (2013). Guía pedagógica Sígueme. Fundación Orange, Madrid.

Ardora 7

Enlaces web de interés:

Página web Ardora 7 (castellano):

http://webardora.net/index_cas.htm

Tutoriales de Ayuda para manejo de Ardora:

http://webardora.net/axuda_cas.htm

Descargas Ejecutable Ardora:

http://webardora.net/descarga_cas.htm

Biblioteca con actividades de ejemplo realizadas con Ardora:

https://www.edu.xunta.gal/centros/cafi/aulavirtual2/pluginfile.php/19575/mod_resource/content/0/MODULO5FERRAMENTASAUTOR/FERRAMENTASDEAUTOR/actividades_ardora.html

Manuales y guías de uso:

Quintana J; Pérez J. Crear actividades con Ardora. Creación de actividades escolares.

Plaphoons

Enlaces web de interés:

Página web del Proyecto Fressa: http://projectefressa.blogspot.com.es/
Descarga del Programa Plaphoons: http://projectefressa.blogspot.com.es/2016/01/plaphoons-download.html
Videotutoriales de programas y ejecutables del Proyecto Fressa: http://projectefressa.blogspot.com.es/2017/01/videotutoriales-de-los-programas-del.html
Experiencias de aplicación del Proyecto Fressa: http://projectefressa.blogspot.com.es/2016/10/haciendo-ruído-por-el-mundo.html

Wizer.me

Enlaces web de interés:

Página web Aplicación Wizer.me: http://app.wizer.me/	Biblioteca con actividades elaboradas con Wizer.me: http://app.wizer.me/gallery
Entorno para la edición de actividades: https://app.wizer.me/login?redir=%2Feditor	Videotutorial sobre manejo básico de Wizer.me: https://www.youtube.com/watch?v=q1zC6SPcnL4

Portal ARASAAC

Enlaces web de interés:

Página web principal de Arasaac:

<http://www.arasaac.org/index.php>

Herramientas online con pictogramas:

<http://www.arasaac.org/herramientas.php>

AulaAbierta de Arasaac:

<http://aulaabierta.arasaac.org/>

Formación online sobre recursos Arasaac y educativos, en general:

<http://web.catedu.es/webcatedu/>

Geocaching y la búsqueda del tesoro

[Clic aquí para ver el vídeo](#)



2.3 APP para la participación

Geocaching y la búsqueda del tesoro



GEOCACHING

Una APP social para potenciar la orientación espacial



Versión
Gratuita

Versión
Premium

<https://www.geocaching.com/play>

Geocaching: Requisitos



Crear una cuenta

Iniciar sesión con Facebook

CORREO ELECTRÓNICO
tudirección@email.com

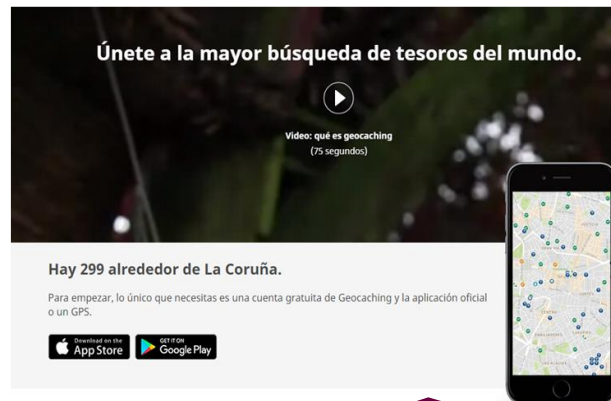
NOMBRE DE USUARIO
Crear un nombre de usuario

CONTRASEÑA
Crear una contraseña

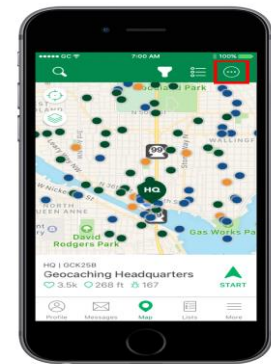
Recibir consejos y actualizaciones de Geocaching

Siguiente

Registro en la
plataforma
Geocaching
(gratuita)



Descargar la APP



SmartPhone con
GPS activado

*Versión Premium
(de pago)*

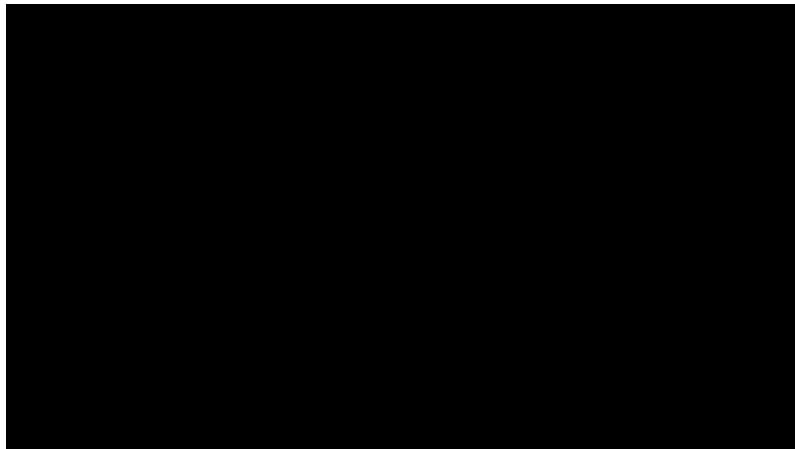
Geocaching: La búsqueda del tesoro

Buscar tesoros
al aire libre =
Geocaches /
Rastreables

Orientación
espacial a
través de
mapa y GPS

Localización
del tesoro
Intercambio de
objetos

Registro de tu
descubrimiento



Qué es Geocaching: <https://www.youtube.com/watch?v=1YTqitVK-Ts>

¿Qué hay que encontrar?

Geocaches

Tesoros escondidos
De diferente tamaño y tipo
Identificados en web y mapa
Descripción básica
No se pueden mover
Avisar si ya no está

Tipos de geocaché



Geocaché tradicional

Este es el tipo de geocaché original, y el más directo. Estos geocachés consistirán en un contenedor en las coordenadas indicadas. El tamaño puede variar pero, como mínimo, todos estos geocachés tendrán un libro de registro. Los contenedores de mayor tamaño pueden contener objetos de intercambio y rastreables.



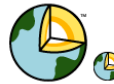
Cachés mystery o puzzle

El "vale-para-todo" de los tipos de geocaché, que puede implicar complicados acertijos que debes resolver para averiguar las coordenadas. Los cachés mystery/puzzle se están convirtiendo en el caldo de cultivo para nuevos y únicos geocachés que no encajan en otras categorías.



Multi-caché

Estos geocachés utilizan dos o más ubicaciones, de las cuales la última será un contenedor físico con un libro de registro en su interior. Hay muchas variantes pero, habitualmente, una vez que te encuentres en la primera etapa recibirás una pista sobre la posición de la segunda. La segunda etapa tendrá una pista para la tercera, y así sucesivamente.



Earthcache

Un earthcache es un lugar geológicamente especial que se puede visitar para aprender sobre una característica única de la tierra. Las páginas de los earthcaches incluyen un conjunto de notas educativas junto a las coordenadas. Los visitantes de los earthcaches pueden ver cómo se ha formado nuestro planeta mediante procesos geológicos, cómo gestionamos sus recursos y cómo los científicos reúnen evidencias para conocer la tierra. Para registrar un earthcache se suelen contestar unas preguntas observando el entorno. Para obtener más información sobre earthcaches, visita <http://www.earthcache.org/>.



Letterbox híbrido

El letterboxing es otra forma de búsqueda de tesoros que utiliza pistas en lugar de coordenadas. En algunas ocasiones, el propietario ha hecho de él tanto un letterbox como un geocaché y ha publicado sus coordenadas en Geocaching.com. Estos tipos de geocachés contendrán un sello que no es objeto de intercambio, y es utilizado por quienes realizan esta actividad para registrar su visita. Para obtener más información sobre el letterboxing, visita [Letterboxing North America](#).

¿Qué hay que encontrar?



Buscar rastreables

Registros totales: 3 - Página: 1 de 1 - < Anterior << <[1]> >> Siguiente >

Ordenar por: Nombre Último registro Distancia

Nombre	Último registro	Propietario	Localización	Viajado
Pulsera de Fransisquet	05/14/2018	Fransisquet TEAM	Fransisque...	4547 mi
Pulsera de SUPERVIVENCIA		minitus	minitus	0 mi
PULSERA RASTREABLE NEKANE83	04/22/2018	nekane83	nekane83	5312 mi

Registros totales: 3 - Página: 1 de 1 - < Anterior << <[1]> >> Siguiente >

PULSERA RASTREABLE NEKANE83 TBK740

Propietario: nekane83 [✉](#) Escribir al propietario

Liberado el: Sunday, 28 December 2016

Origen: Comunidad Foral de Navarra, Spain

Última vez: En poder de su propietario.

Opciones del rastreador:

- [¿Le interesa? Registrar!](#)
- [Seguir este objeto rastreador!](#)
- [Imprimir hoja de información](#)
- [Ver en Google Earth](#)

No es coleccionable.

Usa TBK740 para hacer referencia a este objeto.

¿Es la primera vez que registras un rastreador? [Haz clic aquí.](#)


OBJETIVO actual

Recorrer mundo de cache en cache en la muñeca de Nekane83.

3

Acerca de este objeto

No hay más detalles disponibles.



Galería de imágenes relacionadas con PULSERA RASTREABLE NEKANE83

Ver 1 Gallery Image

Historial del rastreo (1312-4m) Ver mapa

01-10 of 843 records: [01](#) [02](#) [03](#) [04](#) [05](#) [06](#) [next](#) [last](#) <>

04/22/2018	nekane83 took it to HueraVicio con Signal	Aragón, Spain	Ver registro
04/22/2018	nekane83 took it to La Agujeta	Aragón, Spain - 95.54 miles	Ver registro

Rastreables

Pieza de juego para ser desplazado

Código asociado

Tipos: Travel bug® rastreables, geocoins

Registro propio de sus movimientos (web)

Similar a "Bookcrossing"








Se puede comprar y activar nuestro propio rastreador

¿Algún Geocache cerca de la Plaza de María Pita?

199 resultados para ...
A Coruña

coruña

[Ver en el mapa](#)

Nombre del geocaché	Distancia ^	Favoritos	Tamaño	Dificultad	Terreno	Último encontrado	Colocado el
 QUIEN TENGA HONRA, QUE ME SIGA Wherigo GC6NGBM de Adolficus	Aquí	4	Micro	2,0	2,5	06/04/2018	15/07/2016
 Porta do Clavo Multi-Cache GC1VCET de Telemako	138ft S	9	Otro	1,5	1,5	29/04/2018	28/06/2009
 Cuartel de Atocha Traditional GC76RPH de Adolficus	259ft N	0	Micro	2,5	1,5	11/04/2018	05/06/2017
 Plaza María Pita Traditional GC4G05E de iriaire	329ft SE	1	Micro	1,5	1,5	23/04/2018	10/07/2013
 Nusk of Mega Mystery GC33F18 de Seping	413ft S	7	Micro	5,0	1,5	06/04/2018	02/09/2011
 Teatro Rosalía Traditional GC60J8B de AriadnaHilo	0,1mi W	2	Micro	2,0	1,0	05/05/2018	30/07/2015
 Muelle de trasatlánticos-Palexco Traditional GC4GVZ6 de iriaire	0,2mi SW	1	Micro	1,0	1,0	08/05/2018	22/07/2013
 Palau Traditional GC62M1	0,2mi N	0	Micro	2,5	1,0	05/05/2018	30/08/2015

¿Algún Geocache cerca de la Torre de Hércules?

Teatro Rosalía

Un caché de AriadnaHilo · Mensaje al propietario · Escondido : 07/30/2015

Dificultad: ★★☆☆☆ · Tamaño: [micro] · 2 Favoritos

N 43° 22.239 W 008° 23.919
UTM: 29T E 548719 N 4802151 · En Galicia, Spain
▲ N 5.7 mi desde tu casa

Imprimir: Sin registros · 5 registros · 10 registros · Cómo llegar

Descargar: Leer sobre descargas de waypoints

Archivo LOC · Archivo GPX · Enviar a mi GPS

Por favor, ten en cuenta El uso de los servicios de Geocaching.com está sujeto a los términos y condiciones descritos en nuestro descarga de responsabilidades.

Descripción del geocaché:

Edificio de estilo ecléctico situado muy cerca de la Plaza de María Pita.

El Teatro Rosalía de Castro es un edificio del siglo XIX que tiene un escenario de 150 metros cuadrados y un aforo entre 628 y 712 localidades, repartidas entre el patio de butacas y sus cuatro niveles.

En el año 1838 el Concello da Coruña adquirió el terreno edificable de la antigua iglesia de San Xurxo para construir este teatro, y emitió una suscripción pública para realizar la construcción. Las obras finalizaron en 1841, año en el que se inauguró con el nombre de *Teatro Nuevo o Principal*. En 1867 el teatro fue destruido por un incendio, siendo reconstruido en 1868.

El nombre actual del teatro data de 1909; y en el año 1910 se adaptó para también poder realizar proyecciones cinematográficas.

GC60J8B

Registrar geocaché

Ver galería (13) · Seguir (0) · Añadir a lista · Ignorar

Atributos

¿Qué son los atributos?

PRUEBA WEBFLEET LITE GRATIS

WEBFLEET Prueba Gratuita

Solicita una Prueba Gratis

Publicidad con nosotros

En sus dependencias también se encuentra, desde el 20 de mayo de 1994, la Biblioteca de la Diputación Provincial de A Coruña.

Desde el caché podemos ver, como si estuviésemos entre bambalinas, el edificio del Teatro...

La recepción del gps no es muy buena en la zona, así que mejor gularos por las pistas...

Pistas adicionales (Desencriptar)

Qrwn dhr ny frthaqb fre nynqb gr thír...
Yrg gur frpbq natry thvqrf lhb...

Clave para Desencriptar
A B C D E F G H I J K L M
N O P Q R S T U V W X Y Z
(La letra de arriba equivale a la de abajo, y viceversa)

Encontrar...

- ...otros cachés escondidos o encontrados por este usuario
- ...cachés de este tipo que estén próximos y que no haya encontrado
- ...todos los cachés que estén próximos y que no haya encontrado
- ...todos los waymarks de Waymarking.com que estén próximos

Para mapas on-line...

- Mapa de Geocaching.com
- Google Maps
- MapQuest
- Bing Maps
- OpenCycleMap
- OpenStreetMap
- Goolzoom

239 visitas registradas

192 32 6 2 2 1 4

Ver el libro de registro | Ver las 13 imágenes de la galería

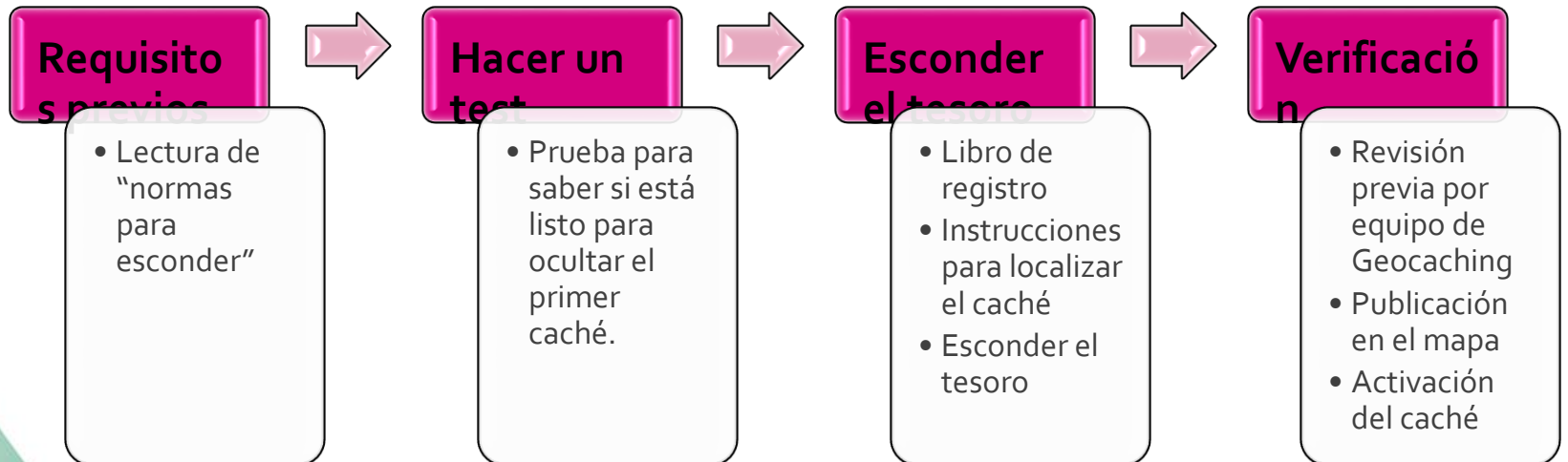
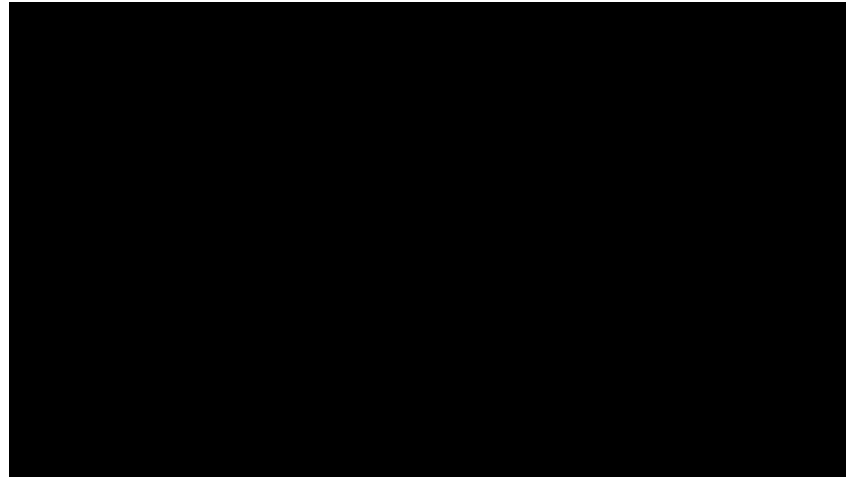
Desencriptar

**Atencion! Puede haber spoilers incluidos en la descripción o en los enlaces.

¿Podemos esconder un tesoro?



¿Cómo esconder un tesoro (Caché)?





Aplicaciones interesantes del Geocaching

**Participación, Intervención, Aprendizaje
Virtual**

¿Cómo se puede utilizar Geocaching?

Participación

- Comunidades Geocachers
- Participar en **eventos** convocados desde la comunidad
- Iniciar conversaciones y crear retos para búsquedas
- Proponer grupos de búsquedas del tesoro en un centro asistencial / educativo
- Realizar un "GeoTour"

Celebrar un evento de geocaching

Eventos de Geocaching

Los eventos de Geocaching son una forma excelente de conocer a la comunidad local del geocaching, o incluso de reunir geocachers de todo el mundo. Para ayudar en tu plan y organizar un gran evento, asegúrate de leer [las actuales directrices para eventos](#).

CITO (Cache In Trash Out ®)

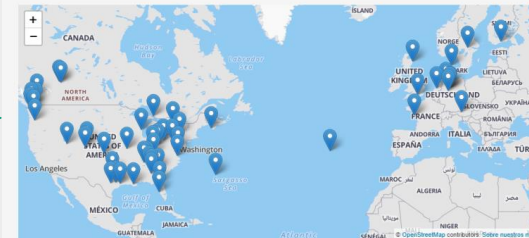
Los eventos CITO (Cache In Trash Out ®) son la forma en la que la comunidad del geocaching cuida las zonas naturales mientras hace geocaching. Consigue más información sobre los Eventos CITO en el [Centro de Ayuda](#)

[Crear un nuevo evento](#)

Nombre del geocache	Distancia	Favoritos	Tamaño	Dificultad	Terreno	ultimo encontrado	Fecha evento ^
Mostrar eventos pasados							
Geocaching Meet & Greet Event GCTN7E8 de boeckchen12	15,2mi NE	0	Otro	1,0	1,5	-	21/05/2018
Hi again! Event GCTPAE1 de OGolpe	29,3mi S	0	Otro	1,0	1,0	-	22/05/2018
A Chatty Cache goes to Santiago de Compostela Event GCTPD44 de Blue Jay & Toffee Man	29,3mi S	0	Otro	1,0	1,0	-	24/05/2018

GeoTours

Explora destinos únicos de una forma nueva con los GeoTours oficiales de Geocaching.com. Estos tours personalizados son un escaparate atractivo de geocaches diseñados para mostrarte nuevos lugares. ¡Elige a continuación un GeoTour, haz tus maletas y comienza una nueva aventura!



GeoTours recomendados

Operation Recreation GeoTour
69 Florida, United States | GT3D

GeoTours

Sud-Ouest Vendée GeoTour
150 Vendée, France | GT37

South Downs GeoTour
42 South Downs, England | GT58

Garden of Amsterdam GeoTour
24 Amsterdam, Netherlands | GT58

Explore Royal Deeside GeoTour



Crear un GeoTour

sobre cómo crear tu propio GeoTour.

[Más información](#)

¿Cómo se puede utilizar Geocaching?

Intervención

Usar una **actividad de ocio** como medio terapéutico

Esconder tesoros en un entorno cercano a los usuarios:

- Fomento de la orientación espacial

Proponer búsqueda de cachés "mystery":

- Entrenamiento de las habilidades de resolución de problemas

Participar en los LetterBox

- Localización de tesoros con pistas sucesivas
- Resolución de problemas, percepción y

Trabajo en grupo:

- Habilidades sociales



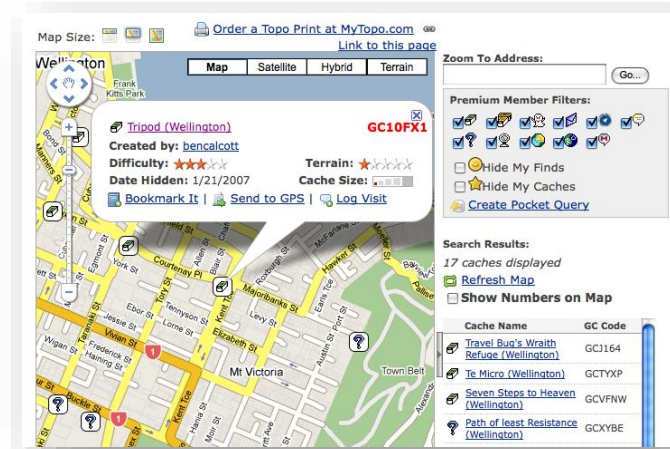
Satisfacción
por alcanzar un
objetivo

Tesoros
encontrados

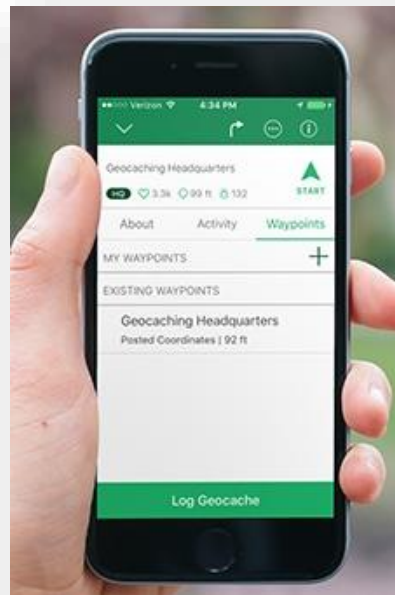
¿Cómo se puede utilizar Geocaching?

Aprendizaje

- Entorno de los usuarios
- Conocimiento de rutas frecuentes que haga el usuario
- Manejo de mapas
- Uso de las TIC
- Conocimiento de nuevos lugares
- Participación colectiva



A buscar tesoros...



Clic aquí para ver demostración Geocaching

APP gratuitas e interesantes

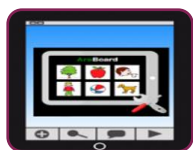
[Clic aquí para ver el vídeo](#)



2.4 APP para la participación

APP gratuitas e interesantes

APP para la comunicación



APP Arasaac:

Araword / Araboard / Comunicador Personal Adaptable



DictaPicto:

Mejorar el acceso a la información a las personas con TEA y facilitar la comprensión del entorno



Pictogramas.es:

Potenciar la comunicación aumentativa y alternativa (PECS)



JoComunico:

Transforma un conjunto de **pictogramas** al lenguaje en **frases naturales**



PictoDroid:

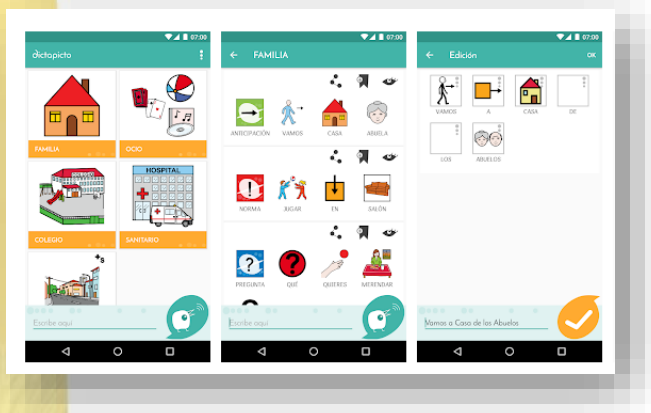
Comunicación a través de pictogramas con mensajes básicos

Otras APP

- Letme Talk
- eMintza
- MyKeyboDroid
 - Comunicador alfabético
- SymboTalk
- Pictocam
- Picto Traductor:
 - Navegador web



Dictapicto



Traducción mensaje (*oral / escrito*) a pictogramas

- Traducción automática
- Anticipación y secuenciación de actividades de la vida diaria
- Fomento de la participación y la interacción del usuario con su entorno.

Funcionalidades

- Gestión de traducciones (almacenado)
- Archivo de traducciones
- Gestión de vocabulario (pictogramas de ARASAAC)
- Reconocimiento de voz y análisis gramatical
- Visualización personalizada

APP para personas con déficit visual



Comunicador Táctil ONCE:
Comunicación para personas sordociegas e interlocutores con intercambio de información escrita



Asistente Agenda:
Dictación para creación de notas



Sherpa:
Asistente virtual con voz



Síntesis de voz de Google:
Lectura del texto de aplicaciones



Lentes de Lectura:
Uso del móvil como lupa



Lazzus:
Asistente de movilidad para personas con ceguera

APP para el aprendizaje



Picaa (iOS):

Mejorar las competencias básicas de niños y adolescentes con TEA y síndrome de Down



Piruletras (iOS):

Diseñado para niños con dislexia tienen dificultades para aprender a leer y a escribir.



Special Words:

Reconocimiento de palabras, se recurre a imágenes y sonidos en cuatro niveles de dificultad. Incluye 96 palabras.



SoniGrama:

Estimulación de la atención visual y auditiva en los niños.

APP para movilidad y organización

Behaviour Tracker Pro

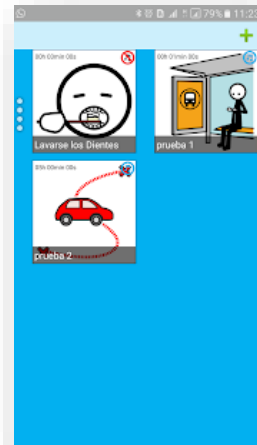
- Para cuidadores / Padres (observación y representación del comportamiento)

Model Me Going Places (IOS)

- Aprendizaje visual para movilidad en la comunidad

AccesibilityPlus

- Ubicación de espacios y lugares accesibles para personas con movilidad reducida
- Permite localizar y solicitar el taxi accesible más cercano al emplazamiento del usuario



Tempus

- Organización del tiempo para personas con TEA

GESTIAC

- Gestión del tiempo y la actividad
- Elaboración de rutinas

PictogramAgenda

- Generación y uso de agendas visuales
- Configuración y ordenación de secuencia de imágenes (máximo 12)

APP para el entrenamiento cognitivo

NeuroNation:

- 23 ejercicios de memoria, concentración y razonamiento. Presentan diferentes niveles de dificultad.

Coach Memory:

- Para entrenar memoria, la atención, la velocidad, la flexibilidad, la decisión y la capacidad de hacer varias cosas a la vez

4 Pics, 1 Word:

- Identificar lo que tienen en común 4 imágenes y escribirlo debajo para poder acceder a la siguiente pregunta.

APP Lenguaje:

- Classic Words Solo
- Palabro

Los clásicos:

- Candy Cruss / Memory / Sopa de letras /
- Onirim / 4 en línea / Mahjong

APP para crear actividades



Tiny TAP

- Software en ordenador para creación de APP
- Colección de actividades creadas previamente

APP Inventor

- Diseño de APP para Android
- Desarrollo usando un navegador web y un teléfono o emulador conectado

Android Plaphoons

- Generación de tableros de comunicación
- Basado en el proyecto Fressa

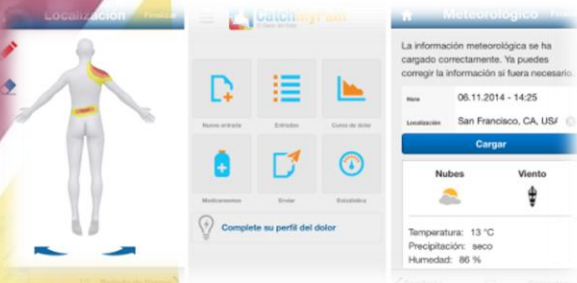
APP de salud

Gestión de salud

- **Social Diabetes:**
 - Control glucemias
- **Endomondo:**
 - Entrenador personal
- **My Epilepsy Diary:**
 - Registro de crisis epilécticas
- **Welvi:**
 - Promoción de hábitos de vida saludables
- **Ser Mujer Hoy:**
 - Información sobre la salud de la mujer
- **RecuerdaMed:**
 - Control toma fármacos
- **Diario del dolor:**
 - Registro de cuadros de dolor

Profesionales

- **NandaNocNic:**
 - Consulta Diagnósticos / Intervenciones / Resultados de enfermería
- **AempsCIMA:**
 - Fármacos y principios activos
- **Comunicación con el paciente:**
 - HipotCNV
 - Universal Doctor Speaker
- **RCP:**
 - Asistente RCP // iRCP
- **Guía Terapia Intravenosa**
- **Enfermería Med-IV:**
 - Información sobre el uso y cantidades recomendados de los distintos medicamentos

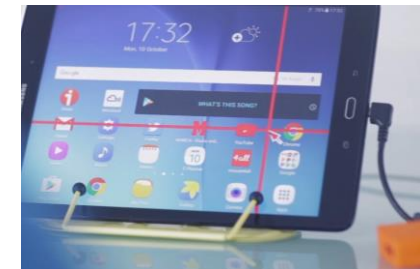


Mouse4all: APP para el acceso a móvil y Tablet

<http://mouse4all.com/es/>



159€



Serie Tecnología y Comunicación n° 4



APPS

GRATUITAS

para el entrenamiento
cognitivo y la comunicación
(Versión abreviada)



SECRETARÍA DE ESTADO
DE SERVICIOS SOCIALES
E IGUALDAD



Centro de Referencia Estatal
de Autonomía Personal
y Ayudas Técnicas

Serie Tecnología y Comunicación n° 4



APPS

GRATUITAS

para el entrenamiento
cognitivo y la comunicación



SECRETARÍA DE ESTADO
DE SERVICIOS SOCIALES
E IGUALDAD



Centro de Referencia Estatal
de Autonomía Personal
y Ayudas Técnicas

WebGrafía e Información complementaria

APP para la comunicación:

APP de Arasaac:
AraWord: Info: http://aulaabierta.arasaac.org/araword-para-dispositivos-moviles-o-inicio Descarga Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=awm.araword
AraBoard: Info: http://aulaabierta.arasaac.org/araboard-para-pc-y-para-s-o-android-o-inicio
Comunicador Personal Adaptable: Info: http://aulaabierta.arasaac.org/comunicador-personal-adaptable-cpa-o-inicio Descargas iOS: https://itunes.apple.com/es/app/cpa-2/id978968149?mt=8 Descargas Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.comunicador.cpa
DictaPicto:
Página web: http://www.fundacionorange.es/aplicaciones/dictapicto-tea/ Descargas Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.orange.dictapicto&hl=es
Pictogramas.es:
Página web: http://www.pictogramas.es/ Descargas Android: https://play.google.com/store/apps/details?id=es.pictogramas.pictogramaslite

JoComunico:

Página web: <https://jocomunico.com/>

Descargas (para distintos sistemas operativos): <https://jocomunico.com/#/download>

Videotutoriales: <https://jocomunico.com/#/tutorials>

DictoDroid:

Página web: <http://www.accegal.org/pictodroid-lite/>

Descarga Android: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.uvigo.gti.PictoDroidLite>

Manual: <http://www.accegal.org/wp-content/uploads/2011/11/manual-pictodroid-lite-castellano-v2.pdf>

Otras APP:

LetmeTalk:

<http://www.letmetalk.info/es>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.appnotize.letmetalk>

eMintza: <http://www.fundacionorange.es/aplicaciones/e-mintza/>

MyKeyboDroid:

<http://www.accegal.org/mykeybodroid/>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=es.uvigo.gti.mykeybodroid>

SymboTalk: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.elelad.comboard>

PictoCam: <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.paskydev.pictocam>

Pictoaplicaciones: Herramientas para visualizar en navegador web (no APP)

<https://www.pictoaplicaciones.com/>

APP para personas con déficit visual:

Comunicador Táctil ONCE: https://play.google.com/store/apps/details?id=es.once.comtactil
Sherpa: Asistente Virtual: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sherpa.asistentesharpa&hl=es
Asistente Agenda: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nautka.asistenteagenda&hl=es
Síntesis de voz de Google: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.google.android.tts
Lentes de Lectura: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.americanapps.binoculars&hl=es
Lazzus: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.nst.lazzus https://itunes.apple.com/es/app/lazzus/id981848717?l=en&mt=8

APP para facilitar el aprendizaje:

Picaa: https://itunes.apple.com/es/app/picaa/id373334470?mt=8
Piruletras: https://itunes.apple.com/es/app/piruletras/id534986729?mt=8

SpecialWords:

<https://itunes.apple.com/es/app/id451723454?mt=8>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.specialiapps.specialwords>

Sonigrama:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.globant.labs.sonigrama.android>

APP para la accesibilidad y la organización:

Behaviour Tracker Pro:

<https://itunes.apple.com/es/app/behavior-tracker-pro/id319708933?mt=8>

Model Me Going Places:

<https://itunes.apple.com/es/app/model-me-going-places-2/id375669988?mt=8>

Accesibility Plus:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=es.sdos.accesibility>

Tempus:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.icallel.tempus&hl=es>

Gestiac:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.icallel.gestiac>

PictogramAgenda:

<http://www.lorenzomoreno.com/index.php/software/pictogramagenda/pictogramagenda-spanish>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lorenzomoreno.pictogramagenda>

APP para el entrenamiento cognitivo:

NeuroNation:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.nn.mobile.app.main&hl=es>

<https://itunes.apple.com/es/app/neuronation/id821549680?mt=8>

Coach Memory:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.inspiro.BrainCoach&hl=es>

4 Pics, 1 Word:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=de.lotum.whatsinthefoto.us&hl=es>

<https://itunes.apple.com/us/app/4-pics-1-word/id595558452?mt=8>

APP Lenguaje:

Classic Words Solo:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lulo.scrabble.classicwords&hl=es>

<https://itunes.apple.com/ca/app/classic-words-solo-word-game/id670587290?mt=8>

Apalabrados:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.etermax.apalabrados.lite&hl=es>

<https://itunes.apple.com/es/app/apalabrados/id441092257?mt=8>

APP para la creación de actividades:

Tiny TAP: www.tinytap.it
APP Inventor: https://appinventorenespanol.blogspot.com.es/2014/01/app-inventor-en-espanol.html http://appinventor.mit.edu/
Plaphoons en APP: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.projectefressa.Plaphoons

Mousse 4All: APP para acceso a móvil:

Página web: http://mouse4all.com/es/ ¿Cómo funciona Mouse 4All? https://www.youtube.com/watch?v=Prn5QfCmBxA


Documentos de Interés:

- VVAA. Apps gratuitas para el entrenamiento cognitivo y la comunicación. CEAPAT-IMSERSO: Madrid, 2015
http://www.ceapat.es/InterPresent1/groups/imserso/documents/binario/apps_grat_comp.pdf
- VVAA. Apps gratuitas para el entrenamiento cognitivo y la comunicación. Guía Abreviada. CEAPAT-IMSERSO: Madrid, 2015.
http://www.ceapat.es/InterPresent2/groups/imserso/documents/binario/apps_grat_abrev.pdf
- Observatorio Zeltia. Informe 50 mejores Apps de Salud en español. Madrid, 2017.
<http://boletines.prisadigital.com/Informe-TAD-50-Mejores-Apps-de-Salud.pdf>

Posibilidades terapéuticas de la realidad virtual

Características básicas de la RV

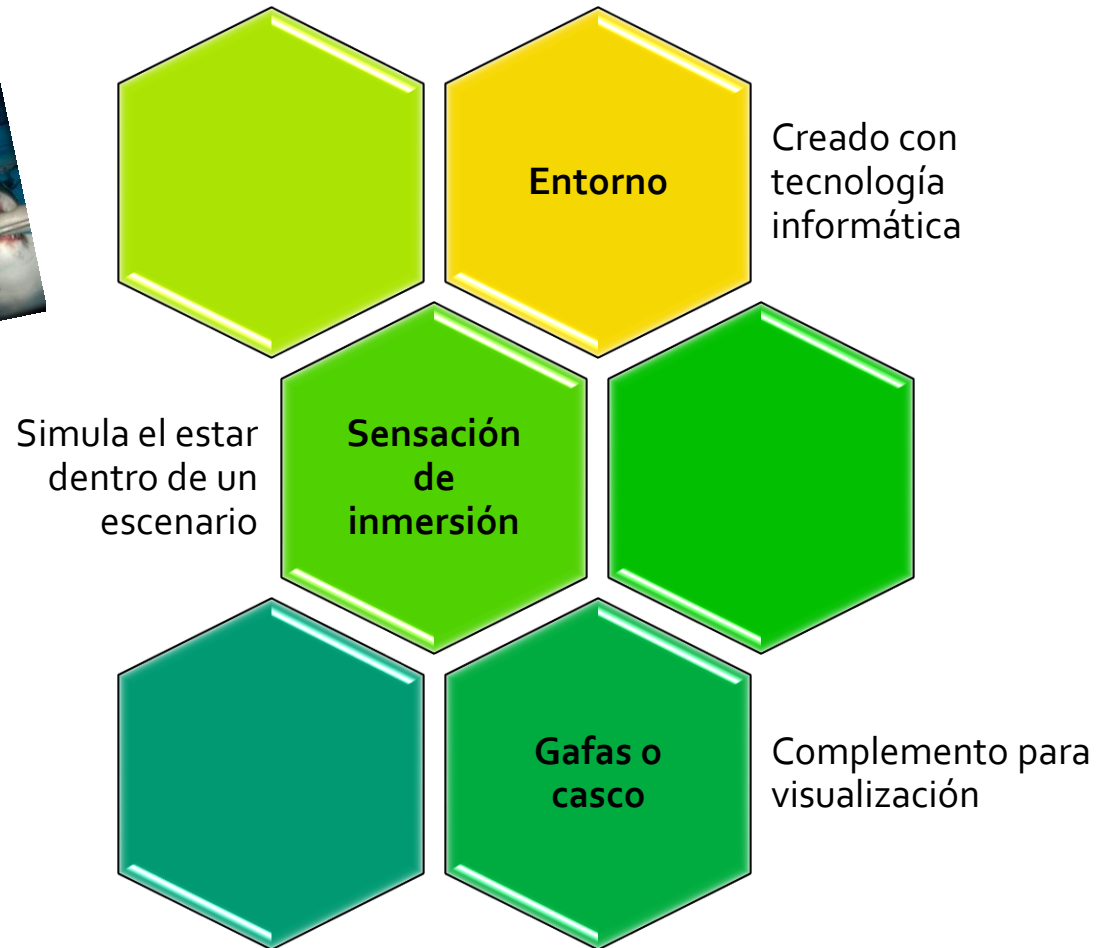
Clic aquí para ver el vídeo



2.5 Posibilidades terapéuticas de la realidad virtual

Características básicas de la RV

¿Qué es la realidad virtual?



Características de la Realidad Virtual

Inmersión

- El usuario tiene la sensación de encontrarse dentro de un mundo tridimensional

Punto de observación o referencia

- Permite determinar ubicación y posición de observación del usuario dentro del mundo virtual

Navegación

- Propiedad que permite al usuario cambiar su posición de observación

Manipulación

- Característica que posibilita la interacción y transformación del medio ambiente virtual

Tipos de Realidad Virtual

RV Inmersiva

- Entorno tridimensional
- Uso de guantes, cascos y wearables que captan movimientos del cuerpo

RV no Inmersiva

- Navegación en entornos virtuales a través de Internet
- Bajo coste, facilidad de uso

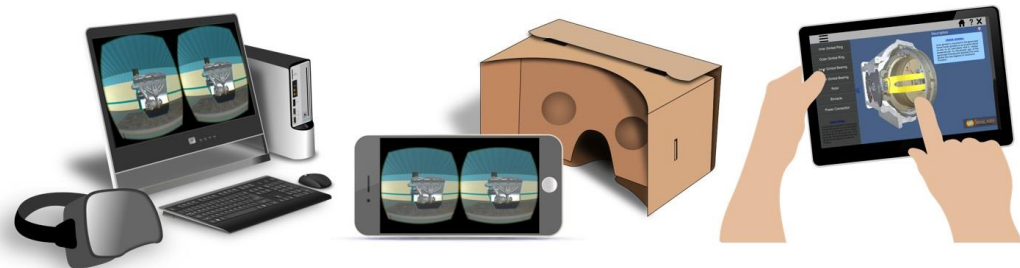
Realidad Mixta

=

Realidad Aumentada

+

Realidad Virtual



Tipos de Realidad Virtual



Simuladores



Avatares



Proyección de Imágenes reales (3D)



Por ordenador

(Sin gafas: no visión periférica)



Entornos virtuales

(interfaz cerebro – máquina)



Gafas y dispositivos de RV

Dispositivos de alto rendimiento

- Pantalla propia + sensores
- **Conectados a PC / Consola**
 - Procesador y tarjeta gráfica potentes
- Ejemplos: Oculus Rift, HTC Vive, PlayStation VR

Gafas para SmartPhone

- Visualización a través del móvil
- APP específicas
- Menor calidad = menor sensación de inmersión
- Más económicas
- **Bajo Coste: Gafas de Cartón**

Gafas y dispositivos de RV: Alto Rendimiento



Oculus Rift VR

- Diferentes perspectivas con los movimientos de cabeza
- Seguimiento en 360º
- Complemento:
Mandos inalámbricos (Oculus Touch)
- Precio: 589€

HTC Vive

- Detección zonal + área real de juego
- 70 sensores + visualización 360º
- Incluidos elementos de interacción
- Precio: 899€

PlayStation VR

- Uso con la consola PS4
- Precisa cámara de captación del movimiento + complemento de interacción
- Visionado de películas
- Precio: 400€

Gafas y dispositivos de RV:

Gafas para SmartPhone

Samsung Gear VR



Incorpora: acelerador, campo de visión de 101°, giroscópico y sensor de proximidad

Control remoto (touchpad)

Sólo compatible con móviles Samsung

Precio: 120€

VR Box 2.0



Compatible con pantallas de 3,5" a 6"

Lentes de buen tamaño

Giroscopio: proyecciones en 360

Mando ergonómico por Bluetooth

Precio: 30 €

Google Daydream View




Sistema simple para experimentar: juegos 360, películas y fotos panorámicas


Control remoto


PlayStore: APP compatibles

Precio: 70€

Realidad virtual de bajo coste


WORKS WITH

 Google Cardboard
G.CO/CARDBOARD






Pack Gafas VR + Mando PlayStation Gafas VR

Tiendas Área cliente




KSIX
 Gafas de realidad virtual para smartphone hasta 6"

19,99€
 Lo quiero




SAMSUNG
 Gear VR

99€




KSIX
 Gafas de cartón 3D hasta 4.5"/11.3cm

1€



SAMSUNG
 Gear VR Lite

19,99€



LAKENTO
 Gafas realidad virtual MVR

49,99€
 Lo quiero



Realidad virtual de bajo coste

●●●●○●●●

REALIDAD VIRTUAL

hasta el infinito y más allá

Gafas de Realidad Virtual para visualizar contenidos y aplicaciones en 3D y 360° en dispositivos móviles.

- 

1

Descarga una App en tu dispositivo móvil
- 

2

Inserta tu dispositivo en tus Cartonglass
- 

3

Disfruta de grandes experiencias

"Una pantalla de 200 pulgadas en 3D en tu móvil"

Fabricadas en cartón craft reforzado, usado en joyería. Plásticas en mate para evitar la humedad y las manchas, ligeras y resistentes. Han sido diseñadas con decenas de mejoras sobre otros dispositivos.

A diferencia de otros modelos de Cardboard, las Cartonglass están diseñadas para que sean compatibles con móviles de hasta 80mm. (Galaxy Note 5 & iPhone 6s plus compatible).

Requisitos: ¿Qué necesitamos?

Hardware

- **Smartphone**
 - Sistema Android o iPhone
- Conexión a Internet ¿?
- **Gafas con lentes** (*sin visores*)
 - Gafas de VR a bajo coste: Google Cardboard / Tiger / CartonGlass
 - Gafas de plástico (DSCVR)
- **Gafas de alto rendimiento** (con pantalla propia – con visor):
 - Oculus Rift: 670€
 - HTC Vive: 900€

Software

- **APP gratuitas para visualizar:**
 - Imágenes / fotos
 - Vídeos
- **APP para elaborar contenidos:**
 - **Imágenes en 360°:**
 - *Cámara Panorámica del móvil*
 - Edición de **vídeos de RV:**
 - Necesidad de cámara panorámica ([Samsung Gear 360°](#) = 349€)

RV con gafas de bajo coste

Posibilidades con imágenes / fotos

Visualizar fotos (APP):

- AAA VR
- 360 Photos
- Sites in VR

Giroscopio ¿necesario?

- Sensor que "detecta" la posición del móvil en el espacio
- Alternativas si el móvil no lo tiene: Compás y acelerómetro. [APP](#)

Hacer fotos

- **Cámara panorámica** incorporada en el móvil
- Alternativas (*si no tenemos esa opción en el móvil*): [APP](#)

- Photaf panorama
- Panorama Libre
- Pano
- 360Panorama

RV con gafas de bajo coste

Posibilidades con vídeos



Reproducir vídeos

- VR Cinema
- 360 VR
- VR Videos 3D
- VR Viewer: Imágenes + vídeos



Visores de experiencias

- Within – VR
- Roller Coaster VR attraction



Vídeos Youtube

- Búsquedas: VR + 360
- Icono: gafas / antifaz (google cardboard)
- Guardar en lista de favoritos y reproducir con las gafas y APP de Youtube.

APP gratuitas sobre realidad virtual

- CartonGlass: www.cartonglass.es/apps/
- APP para Google [CardBoard](#):
 - Curación de contenido sobre RV en GooglePlay
- APP [sin giroscopio](#)
- [SuperVisión](#): Personas con discapacidad visual – Magnificador:
- Otras APP: ww.theappdate.es/apps/categoria/android/realidad-virtual/

Realidad virtual sin APP: sitios web

- **RV en Youtube:**
 - <https://www.youtube.com/watch?v=HTbjDW8u5Tk&t=32s> // https://www.youtube.com/results?search_query=virtual+reality+google+cardboard
- **Google VR: (creación de experiencias de realidad virtual)**
 - <https://developers.google.com/vr/>
- **SketchFab** (*construcción de un propio espacio en 3D y RV*):
 - <https://sketchfab.com/vr-browser>
- **MatterPort** (*visualización de contenidos y creación de entornos propios*):
 - <https://try.matterport.com/virtual-reality/webvr/>
- **Realidad Virtual en Facebook:**
 - [Facebook Spaces](#) (usuarios de Oculus): Interacción con hasta 4 contactos en un espacio virtual.

Realidad Virtual: Webgrafía

Gafas de realidad virtual de bajo coste:

Gafas de bajo coste Cartonglass: www.cartonglass.es/ www.cartonglass.es/apps/
Google CardBoard: https://vr.google.com/cardboard/
ARCHOS Glass: Híbrido entre las gafas de cartón y las de alto rendimiento http://www.archos.com/es/products/objects/cself/avr/description.html?#menu
APP para experimentar realidad virtual sin giroscopio en nuestro SmartPhone: https://elandroidelibre.elespanol.com/2016/08/aplicaciones-realidad-virtual-sin-giroscopio.html
Ejemplos de APP con posibilidades de interactuar con Realidad Virtual: ww.theappdate.es/apps/categoria/android/realidad-virtual/

Clic aquí para ver el vídeo de demostración de uso de las gafas de bajo coste

Aplicaciones para visualizar/hacer imágenes o fotos:

Visualizar imágenes:

Panorama 360 Viewer:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.codebreaker.panorama360_viewer&hl=es

360 Photos:

<https://facebook360.fb.com/360-photos/>

Sites in VR:

<https://itunes.apple.com/es/app/sites-in-vr/id625987419?mt=8>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.ercangigi.sitesin3d&hl=es>

VR Media Player:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.xojot.vrplayer&hl=es>

GO VR Player:

<https://itunes.apple.com/us/app/go-vr-player-virtual-reality-3d-video-player/id1137830833?mt=8>

Las mejores aplicaciones para visualizar fotos en RV y 360°:

<https://medium.com/@letsveer/best-12-vr-360-media-players-for-android-ios-and-desktop-cab5c0662aa2>

Hacer fotos con:

- Cámara panorámica de nuestro SmartPhone
- **APP para hacer fotos panorámicas:**

<https://www.genbeta.com/imagen-digital/las-mejores-aplicaciones-para-hacer-fotos-panoramicas-con-tu-movil>

Photaf Panorama:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=obg1.Photaf&hl=es>

Panorama Libre:

<https://itunes.apple.com/es/app/panorama-libre/id405539901?mt=8>

Pano:

<https://itunes.apple.com/es/app/pano/id293709029?mt=8>

360 Panorama:

<https://itunes.apple.com/es/app/360-panorama/id377342622?mt=8>

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.vtcreator.android360&hl=es_419

Aplicaciones para visualizar vídeos:

Reproducir Vídeos:

VR Cinema:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fibrum.vrcinema&hl=es>

<https://itunes.apple.com/es/app/vr-cinema/id1023722545?mt=8>

VR Gesture Player:

<https://apkpure.com/es/vr-gesture-player/com.macron.gestureplayer>

AAA VR Cinema: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.candlify.vrplayer&hl=es	Homido 360 VR player: https://itunes.apple.com/es/app/homido-360-vr-player/id909196467?mt=8 https://play.google.com/store/apps/details?id=com.homido.homidoplayer&hl=es_419
Visores de Experiencias:	
Within VR: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.shakingearthdigital.vrsecardboard&hl=es https://itunes.apple.com/es/app/within-vr-virtual-reality/id959327054?mt=8 Roller Coaster VR attraction: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fibrum.roallercoastervr&hl=es https://itunes.apple.com/us/app/roller-coaster-vr/id935697665?mt=8	
Vídeos en Youtube:	
<p>En general, al hacer la búsqueda de youtube con las palabras “vídeos VR” se muestra un listado de vídeos que cumplen con las características de la realidad virtual.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Para ser visualizadas a través de las gafas, los vídeos deben tener un icono de “antifaz” o Gafas: <div data-bbox="981 868 1258 1023" data-label="Image"> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Generar una lista de favoritos e ir incluyendo los vídeos de RV para visualizar con los usuarios. <p style="text-align: center;"><i>Reproducción: gafas + SmartPhone + APP Youtube.</i></p>	
Algunos ejemplos de resultados en Youtube: https://www.youtube.com/results?search_query=virtual+reality+google+cardboard https://www.youtube.com/results?search_query=vr+phone+glasses+videos	

Aplicaciones web para generar contenidos de realidad virtual y otros ejemplos:

Google VR: <i>creación de experiencias de realidad virtual</i> https://developers.google.com/vr/
SketchFab: <i>construcción de un propio espacio en 3D y RV</i> https://sketchfab.com/vr-browser
MatterPort: <i>visualización de contenidos y creación de entornos propios</i> https://try.matterport.com/virtual-reality/webvr/
Realidad Virtual en Facebook: <i>Facebook Spaces (usuarios de Oculus)</i> Interacción con hasta 4 contactos en un espacio virtual. https://www.facebook.com/Xataka/videos/10154733513862636/

Clic aquí para ver el vídeo

2.6 Aplicaciones terapéuticas de la Realidad Virtual

Salud Mental

- Tratamiento de fobias: Terapia de Exposición
- Distracción: Gestión del dolor / TDHA
- Relajación / Meditación

Rehabilitación / Intervención

- Simular espacios para trabajar las actividades de la vida diaria en “entornos naturales”
- Tratamiento neuropsicológico
- Anticipación de lugares / escenas a personas con TEA

Para profesionales sanitarios

- Formación / Simulación / Training Cirugías
- Cirugía robótica virtual